

Tobii Dynavox Windows Control Bruksanvisning

Inkl. Virtual Remote 



Bruksanvisning Tobii Dynavox Windows Control

Utgåva 1.0.1

05/2017

Alla rättigheter förbehålles.

Copyright © Tobii AB (publ)

Ingen del av detta dokument får reproduceras, lagras i ett söksystem eller överföras i någon form eller på något sätt (elektroniskt, genom fotokopiering, inspelning eller på annat sätt) utan föregående skriftligt medgivande från utgivaren.

Upphovsrättsskyddet omfattar alla former och typer av upphovsrättsligt material och information som tillåts av lagstadgad eller rättslig lag eller som herefter beviljas, inklusive, utan begränsning, material som genererats av programvara som visas på skärmen så som skärmbilder, menyer, osv.

Informationen i det här dokumentet tillhör Tobii Dynavox. All kopiering av hela eller delar av materialet utan föregående skriftlig tillåtelse från Tobii Dynavox är förbjuden.

Produkter som det här dokumentet hänvisar till kan vara varumärken och/eller registrerade varumärken som tillhör respektive innehavare. Utgivaren och författaren gör inga anspråk på dessa varumärken.

Största möda har lagts ned på arbetet med det här dokumentet. Utgivaren och författaren friskriver sig dock från allt ansvar för fel eller utelämnad information, eller för skador till följd av hur informationen i detta dokument, eller de program och den källkod som kan medfölja dokumentet, används. Utgivaren och författaren ska på inget sätt kunna hållas skadeskyldiga för eventuell inkomstförlust eller kommersiell skada som direkt eller indirekt har orsakats av, eller har påståtts orsakats av, detta dokument.

Innehållet kan ändras utan föregående meddelande.

Uppdaterade versioner av detta dokument finns på Tobii's webbplats för Dynavox www.TobiiDynavox.com.

Innehållsförteckning

1	Om Tobii Dynavox Windows Control.....	5
1.1	Användningsområde	5
1.2	Systemkrav.....	5
2	Installation, start och licenshantering	6
2.1	Installera Tobii Dynavox Windows Control	6
2.2	Licenshantering.....	6
2.2.1	Aktivering av licens.....	6
2.2.2	Inaktivering av licens.....	7
2.3	Första starten.....	7
3	Användning av Tobii Dynavox Windows Control.....	8
3.1	Windows Control-kontrollern	8
3.2	Trackstatus.....	9
3.3	Windows Control-aktivitetsfältet.....	10
3.4	Uppgift.....	11
3.5	Ytterligare uppgifter	12
3.6	Genvägar	12
3.7	Markeringsmetod - Blick eller Kontakt	14
3.7.1	Långsamma funktioner och Vänsterklick/tryck som standard i läget Kontakt	14
3.7.2	Aktivera en uppgift med en tangentbordsknapp istället för en kontakt	15
3.8	Gaze-tangentbord	15
3.8.1	Tangentbordets aktivitetsfält	17
3.8.2	Knappar i tangentbordets aktivitetsfält.....	18
3.8.3	Ordprediktion	18
3.9	Windows Control i kombination med regionbaserade tangentbord.....	18
3.10	Eye Detection-indikering	19
4	Inställningar av Windows Control	20
4.1	Eyetracker	21
4.1.1	Kalibreringsfliken.....	21
4.1.1.1	Skapa ny profil	21
4.1.1.2	Hantera profiler	22
4.1.1.3	Testa kalibrering.....	22
4.1.1.4	Kalibrera om	22
4.1.1.5	Kalibreringstyp.....	23
4.1.2	Fliken Avancerat.....	24
4.1.2.1	Ställa in skärm.....	24
4.2	Allmänna inställningar	25
4.2.1	Fliken Allmänt	25
4.2.2	Fliken Om.....	25
4.2.2.1	Licensnyckel.....	25
4.3	Aktivering och återkoppling	26
4.3.1	Aktiveringsfliken	26
4.3.2	Återkopplingsfliken	27
4.4	Aktivitetsfält och tangentbord	28
4.4.1	Zoomfliken	28
4.4.2	Funktionsfliken	28
4.4.2.1	Visa ytterligare uppgifter.....	29

	4.4.2.2	Maximera vänsterklick	29
	4.4.3	Aktivitetsfältsfliken	29
	4.4.4	Tangentbordsfliken	30
4.5		Hjälp och användning	31
	4.5.1	Hjälpfliken	31
	4.5.2	Användningsfliken	32
5		Virtual Remote.....	33
5.1		Virtual Remote Översikt.....	33
	5.1.1	Virtual Remote-meny	33
	5.1.2	Den aktiva fjärrkontrollen	34
	5.1.3	Knapparna	34
5.2		Användning av Tobii Dynavox Virtual Remote.....	35
	5.2.1	Vid första starten	36
	5.2.2	Byt aktiv fjärrkontroll	36
	5.2.3	Använda knappar på en fjärrkontroll	36
	5.2.4	Lägga till fjärrkontroll	36
	5.2.4.1	Lägga till en förprogrammerad fjärrkontroll	36
	5.2.4.2	Lägga till en oprogrammerad fjärrkontroll	41
	5.2.5	Modifieringsläge	43
	5.2.5.1	Byta namn på en fjärrkontroll	44
	5.2.5.2	Ta bort en fjärrkontroll	45
	5.2.5.3	Ändra en befintlig aktiv knapp.....	46
	5.2.5.4	Ändra en befintlig ej programmerad knapp.....	49
	5.2.5.5	Lägga till en ny knapp på en tom plats	51
	5.2.6	Information	52

1 Om Tobii Dynavox Windows Control

1.1 Användningsområde

Ta full kontroll över din dator med bara din blick, eller med blicken och en kontakt. Du kan simulera alla typer av musrörelser, svepångärder och skriva in text med vår prisbelönta programvara. Vi har också lagt till smarta genvägar för att göra det ännu enklare att komma åt alla delar av Windows!

1.2 Systemkrav

Komponent	Krav
Dator och processor	2,0 gigahertz (GHz) eller snabbare, Dual-Coreprocessor (rekommenderat minimum).
Minne (RAM)	4 gigabyte (GB) RAM (rekommenderat minimum).
Hårddisk	450 megabyte (MB) ledigt.
USB	USB 2.0
Operativsystem	Windows Control körs på både 32- och 64-bitars versioner av Microsoft Windows operativsystem. När du kör Windows Control 32-bitars på en 64-bitars version av Windows operativsystem, körs programmet i 32-bitarsläget av Windows operativsystem. • Windows 7 (64-bitars) • Windows 8.1 (32-bitars eller 64-bitars) • Windows 10 (32-bitars eller 64-bitars)
.NET-version	4.5
Eye Tracker	Vilken eyetracker som helst från Tobii Dynavox eller Tobii Tech med stöd för Tobii Core ögonspårningsprogramvara.
Ytterligare krav	En anslutning till Internet krävs för aktivering av licensen.
Tobii Core ögonspårningsprogramvara	Version 2.8 eller senare
IR-fjärrkontroll	Alla enheter som är utrustade med ett HBR IR-chip såsom: Tobii Dynavox EyeR, Indi, I-Series I-110 eller EyeMobile Plus.

2 Installation, start och licenshantering

2.1 Installera Tobii Dynavox Windows Control



Om programvaran Tobii Gaze Interaction är installerad måste den avinstalleras innan Windows Control installeras.

Windows Control kan laddas ned från www.TobiiDynavox.com.

Installationsguiden installerar följande program:

- Tobii Dynavox Windows Control
- Tobii Dynavox Virtual Remote

Följ anvisningarna på skärmen för att installera Windows Control.

2.2 Licenshantering

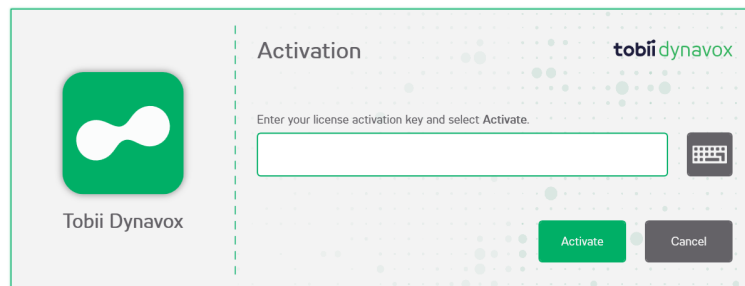
2.2.1 Aktivering av licens



Windows Control kan köras på upp till tre (3) datorer/enheter samtidigt med samma licens. För att kunna använda Windows Control på fler än tre (3) datorer/enheter måste Windows Control först inaktiveras på en (1) av de andra datorerna/enheterna.

När du köper Windows Control får du en Licence Activation Key för programvaran i e-postmeddelandet med orderbekräftelsen.

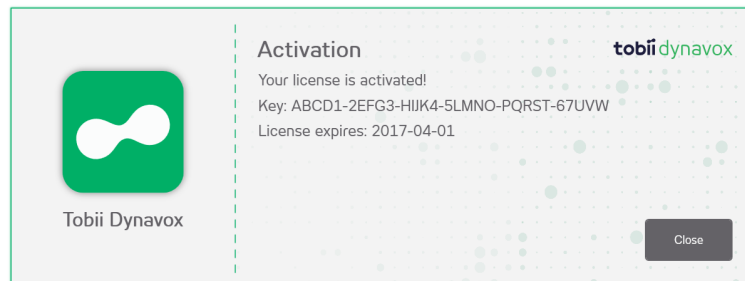
När Windows Control körs för första gången startar **License Manager**.



Licensdialogrutan visar den faktiska programvaruikonen för den licens som hanteras.

Din **License Activation Key** finns i e-postmeddelandet med orderbekräftelsen.

1. Kontrollera att datorn/enheten är ansluten till internet.
2. Ange **License activation key**.
3. Tryck på knappen **Activate**.





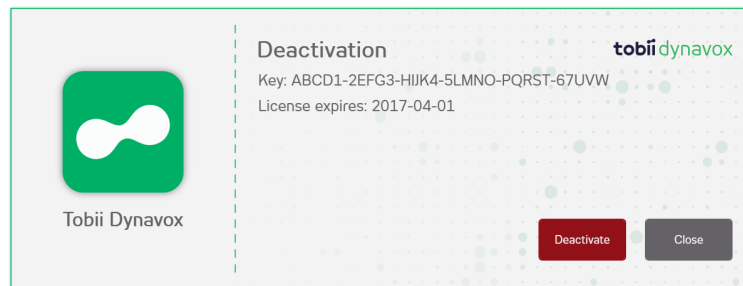
Licensdialogrutan visar den faktiska programvaruikonen för den licens som hanteras.

- Tryck på knappen **Close**.

2.2.2 Inaktivering av licens

För att inaktivera Windows Control, följ dessa steg.

- Kontrollera att datorn/enheten är ansluten till internet.
- Starta Windows Control.
- Välj knappen  (INSTÄLLNINGAR).
- Välj knappen  (allmänna inställningar).
- Välj fliken **Om**.
- Välj knappen **License Key**.
- Välj knappen **Deactivate**.



Licensdialogrutan visar den faktiska programvaruikonen för den licens som hanteras.

- Välj:
 - Yes** — för avaktivera licensen på den här enheten.
 - No** — för att avbryta.

2.3 Första starten

När Windows Control startas för första gången vägleder en konfigurationsguide användaren genom uppstartskonfigurationen av Windows Control. Stege in guiden är:

- Ställa in skärmen. Mer information finns i *4.1.2.1 Ställa in skärm, sida 24*.
- Skapa ny profil. Mer information finns i *4.1.1.1 Skapa ny profil*.
- Testkalibrering, mer information finns i *4.1.1.1 Skapa ny profil*.

3 Användning av Tobii Dynavox Windows Control

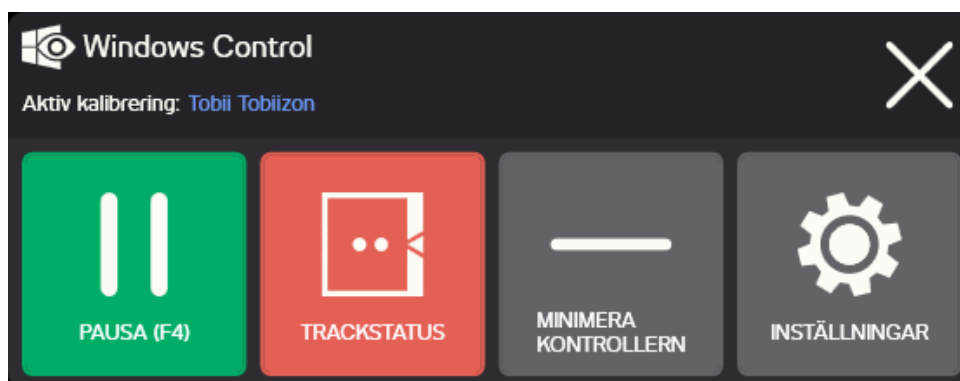
Med Tobii Dynavox Windows Control kan användaren styra en dators Windows-operativsystem genom en urvalsmetod i två steg som minskar risken för oönskade klick. Metoden förhindrar även att musmarkören följer blicken i motsats till när ögonrörelserna används för att styra markören (det finns ingen flytande musmarkör i Windows Control).

1. Det första steget är att markera den önskade uppgiften på det dockade aktivitetsfältet genom att fokusera blicken på den.
2. Det andra steget är att fokusera blicken på den del av skärmen (eller ikon på skärmen) som du vill utföra uppgiften på. Den automatiska zoomfunktionen aktiveras, och det hela avslutas med att ikonen markeras eller att uppgiften utförs.



Alla funktioner i Windows Control är Touch- och musaktiverade, vilket gör det enklare för vårdaren eller assistenten att hjälpa användaren om så behövs. Vårdgivaren eller assistenten kan välja en funktion/uppgift eller ändra användarens inställningar mycket enklare.

3.1 Windows Control-kontrollern

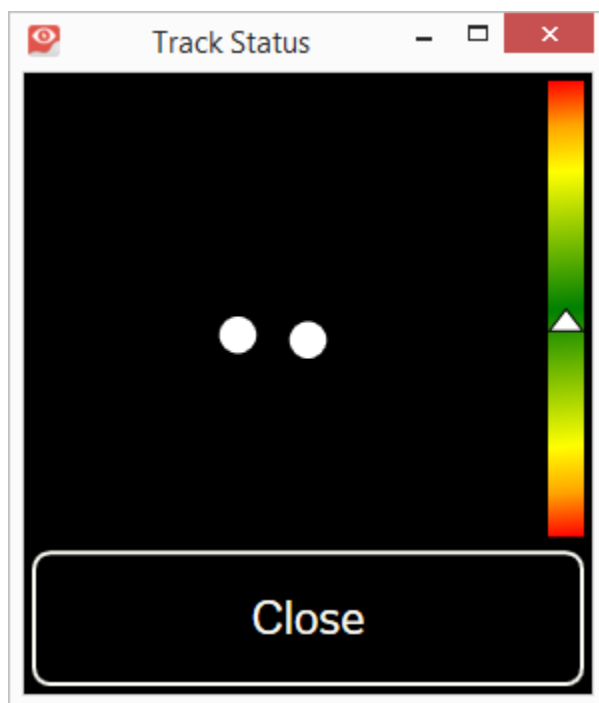


Figur 3.1 Windows Control-kontrollern

Knapp	Åtgärd	Beskrivning
	PAUS (F4)	Åtgärd som pausar Windows Control. Om pausfunktionen aktiveras ändras knappen och blir en startknapp istället. Tangenten F4 på tangentbordet kan användas för att aktivera uppgiften.
▶	START (F4)	Åtgärd som startar Windows Control. Om startfunktionen aktiveras ändras knappen och blir en pausknapp istället. Tangenten F4 på tangentbordet kan användas för att aktivera uppgiften.
	TRACKSTATUS	Åtgärd som visar Tracksattusfönstret. Använd denna för att kontrollera att användaren är korrekt placerad framför skärmen. Mer information finns i 3.2 <i>Trackstatus</i> , sida 9
—	MINIMERA KONTROLLERN	Åtgärd som minimerar kontrollfönstret.

Knapp	Åtgärd	Beskrivning
	INSTÄLLNINGAR	Åtgärd som öppnar Windows Control-inställningarna. Mer information finns i 4 <i>Inställningar av Windows Control</i> , sida 20.
	Stäng	Åtgärd som avslutar Windows Control.

3.2 Trackstatus



Funktionen **Trackstatus** används för att kontrollera att användaren är korrekt placerad framför eyetrackern.

- De två (2) vita punkterna - Användarens ögon och hur denne är placerad i förhållande till skärmen. För optimal placering ska de vita punkterna vara i mitten av det svarta området.
- Den färgade mätaren till vänster med den vita pilen - Hur långt ifrån eller nära skärmen användaren är placerad.
 - Om den vita pilen är i mitten av mätarens gröna område sitter användaren på optimalt avstånd från skärmen.
 - Om pilen är på mätarens nedre del - flytta användaren närmre.
 - Om pilen är på mätarens övre del - flytta användaren längre från skärmen.

1. Öppna Windows Control-kontrollern.

2. Välj knappen  (Trackstatus).

3. Placera användaren

4. Klicka på **Stäng** när du är färdig.



Denna knapp är ögonregionbaserad, så fokusera bara på knappen för att aktivera den.

3.3 Windows Control-aktivitetsfältet

Högst upp i Aktivitetsfältet för Windows Control finns ett trackstatusfönster. Där kan du kontrollera att Eyetracker känner igen dina ögon och att du är korrekt placerad framför enheten.

Knapparna i Windows Control aktivitetsfält kan vara i tre olika lägen, se *Figur 3.2 Lägen för Windows Control aktivitetsfält, sida 10*.

- **Normal (omarkerad)** – Ingen funktionsknapp har valts för Windows Control.
- **Primärt val (vitt)** - Den markerade funktionsknappen har valts och uppgiften kommer att utföras efter den automatiska inzoomningen, där användaren fokuserar på önskad del av skärmen eller en ikon på denna. Om markeringsmetoden "Kontakt" har valts i dialogfönstret Inställningar för Windows Control, kommer den valda funktionsknappen vara aktiverad även efter det att uppgiften har utförts.



Uppgiften Genvägar zoomar inte.

- **Sekundärt val(Blå/vit)** - Samma som **Primärt val** men med högre precision. **Primärt val** innebär att zoomen zoomar in längre innan uppgiften utförs, vilket gör att den önskade delen av skärmen förstöras mer och det blir enklare att göra val. Aktivera detta läge genom att fästa blicken på funktionsknappen tills den ändrar färg (se bilden nedan).

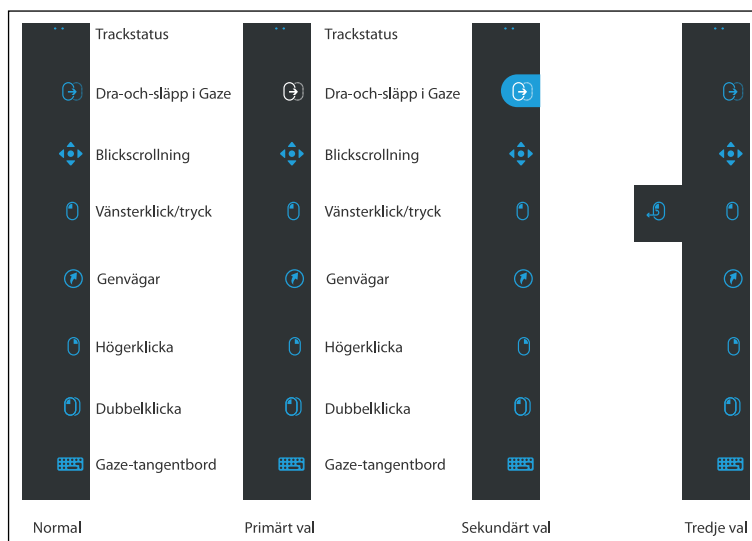


Uppgiften Genvägar zoomar inte.

- **Tredje val (popup-meny)** - För vissa uppgifter i aktivitetsfältet finns en popup-meny tillgänglig med ytterligare uppgifter. Aktivera detta läge genom att fästa blicken på funktionsknappen tills popup-menyn aktiveras enligt bilden nedan.



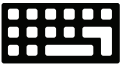
I Windows 8.1 och Windows 10 anpassar sig färgerna på aktivitetsfältet till Windows-inställningarna.



Figur 3.2 Lägen för Windows Control aktivitetsfält

3.4 Uppgift

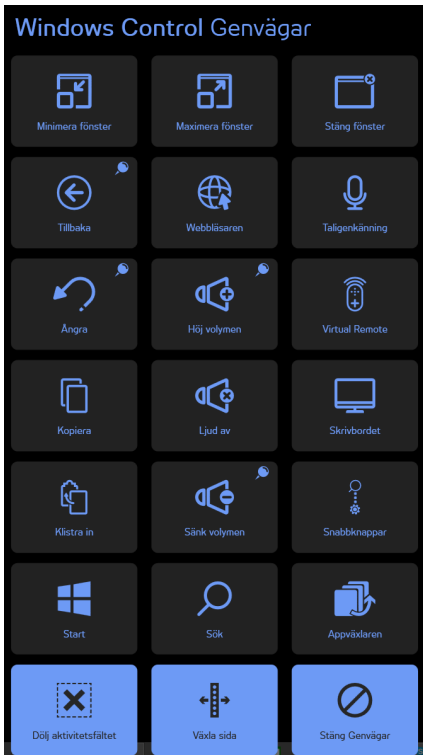
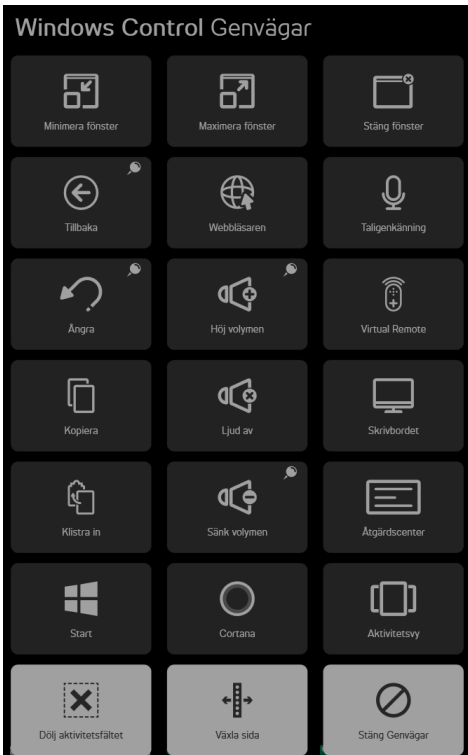
Uppgift	Åtgärd	Beskrivning
	Placera markören	Åtgärd som låter dig placera markören där du tittar. Zoomar in när uppgiften utförs.
	Dra-och-släpp i Gaze	Funktion som utför "dubbelklick", där det första klicket utgör startpositionen för att dra ett objekt och det andra klicket den position där objektet ska släppas (för att flytta objekt eller välja områden). • Välj uppgift. • Fokusera blicken på det objekt som du vill flytta, alternativt startpunkten för det markerade området. • Utför Windows Control (första klicket) med hjälp av Gaze eller Kontakt. • Flytta omedelbart blicken till den punkt där du vill släppa objektet, alternativt slutpunkten för det markerade området. • Utför det andra "klicket" med hjälp av Gaze eller Kontakt. Zoomar in när uppgiften utförs.
	Blickscrollning	Funktion som, om den utförs i ett scrollningsbart fönster, gör att du kan scrolla på sidan genom att flytta blicken. • Välj uppgift. • Titta på ett scrollningsbart område och håll kvar blicken – ikonen för blickscrollning visas där du fäste blicken. • Fokusera blicken ovanför ikonen för att scrolla uppåt. • Fokusera blicken nedanför ikonen för att scrolla nedåt. • Titta till vänster om ikonen för att scrolla åt vänster. • Titta till höger om ikonen för att scrolla åt höger. • Under scrollningen tittar du på ikonen igen (på skärmen, inte på Aktivitetsfältet) för att växla mellan upp/ner eller vänster/höger. • Titta på aktivitetsfältet för Windows Control igen (eller på en punkt utanför skärmen) för att avsluta scrollningen.  Använd funktionen blickscrollning för att scrolla vertikalt och horisontellt i Modern UI-appar och startskärmen i Windows Modern UI.
	Vänsterklick/tryck	Funktion som utför ett vänsterklick, eller för enheter med pekskärm, samma sak som ett lätt tryck med fingret. I läget Kontakt är Vänsterklick/tryck påslaget och "långsamt" som standard (se 3.7.1 <i>Långsamma funktioner och Vänsterklick/tryck som standard i läget Kontakt, sida 14</i>) Zoomar in när uppgiften utförs.
	Genvägar	Funktion som öppnar: • 3 kolumner med önskade genvägar. • Aningen olika finns tillgängliga för Windows 7, 8.1 och 10. Mer information finns i 3.6 <i>Genvägar, sida 12</i> .
	Högerklicka	Funktion som utför ett högerklick. Zoomar in när uppgiften utförs.
	Dubbelklicka	Funktion som utför ett dubbelt vänsterklick. När aktiveringsmetoden är inställd på Kontakt är dubbelklick en "långsam funktion" (se 3.7.1 <i>Långsamma funktioner och Vänsterklick/tryck som standard i läget Kontakt, sida 14</i>). Zoomar in när uppgiften utförs.

Uppgift	Åtgärd	Beskrivning
	Gaze-tangentbord	Funktion som öppnar ett Gaze-kompatibelt skärmtangentbord för att skriva med Gaze.
	Inställningar	Funktion som öppnar Windows Control-inställningarna. Mer information finns i 4 <i>Inställningar av Windows Control</i> , sida 20.

3.5 Ytterligare uppgifter

Uppgift	Åtgärd	Beskrivning
	Långsamt fokuseringsklick	Denna uppgift utför en lite annan typ av klickuppgift för Windows Control. När du har valt det långsamma fokuseringsklicket börjar markören att följa din blick och simulerar musrörelser. När du fokuserar blicken någonstans på skrivbordet eller i applikationer kommer en fokuseringstimer att aktiveras som avslutas med ett klick. Genom att aktivera detta med sekundärt val ställer du in den så att en inzoomning, avsett för mindre mål, aktiveras före klicket.  Om en funktion blir "långsam" innebär det att du inte behöver flytta tillbaka blicken till aktivitetsfältet om du vill utföra den valda funktionen igen, utan endast om du vill byta till en annan funktion.

3.6 Genvägar

Windows 8.1	Windows 10
 The screenshot shows a grid of 18 shortcuts for Windows 8.1. The shortcuts are arranged in 6 rows and 3 columns. The first row contains 'Minimera fönster', 'Maximera fönster', and 'Stäng fönster'. The second row contains 'Tillbaka', 'Webbläsaren', and 'Taligenkänning'. The third row contains 'Ångra', 'Höj volymen', and 'Virtual Remote'. The fourth row contains 'Kopiera', 'Ljud av', and 'Skrivbordet'. The fifth row contains 'Klistra in', 'Sänk volymen', and 'Snabbknappar'. The sixth row contains 'Start', 'Sök', and 'Appväxlaren'. The bottom row contains 'Dölj aktivitetsfältet', 'Växla sida', and 'Stäng Genvägar'.	 The screenshot shows a grid of 18 shortcuts for Windows 10. The shortcuts are arranged in 6 rows and 3 columns. The first row contains 'Minimera fönster', 'Maximera fönster', and 'Stäng fönster'. The second row contains 'Tillbaka', 'Webbläsaren', and 'Taligenkänning'. The third row contains 'Ångra', 'Höj volymen', and 'Virtual Remote'. The fourth row contains 'Kopiera', 'Ljud av', and 'Skrivbordet'. The fifth row contains 'Klistra in', 'Sänk volymen', and 'Åtgärdscenter'. The sixth row contains 'Start', 'Cortana', and 'Aktivitetsvy'. The bottom row contains 'Dölj aktivitetsfältet', 'Växla sida', and 'Stäng Genvägar'.



Om en genvägsfunktion är markerad med ikonen kommer genvägsfönstret att förbli öppet efter att aktiveringen har genomförts, vilket möjliggör fler aktiveringar.



kommer genvägsfönstret att förbli öppet efter att aktiveringen

Genväg	Åtgärd	Win 8.1	Win 10	Beskrivning
	Maximera fönster	x	x	Genväg som maximerar aktivt fönster/aktiv app/aktiv programvara.
	Tillbaka	x	x	Genväg som flyttar användaren tillbaka en sida i webbläsaren eller i andra program som har denna funktion inbyggd.
	Ångra	x	x	Genväg som ångrar det senaste kommandot.
	Kopiera	x	x	Genväg som kopierar det aktiva valet.
	Klistra in	x	x	Genväg som klistrar in det val som tidigare kopierades.
	Starta	x	x	Genväg som tar fram Windows startmeny.
	Dölj Aktivitetsfältet	x	x	Genväg som döljer Aktivitetsfältet i helskrämsläge. För att visa Aktivitetsfältet igen väljer du eller beroende på vilken sida Aktivitetsfältet är på.
	Minimera fönster	x	x	Genväg som minimerar aktivt fönster/aktiv app/aktiv programvara.
	Webbläsare	x	x	Genväg som startar standardwebbläsaren.
	Volym upp	x	x	Genväg som höjer volymen.
	Ljudlöst	x	x	Genväg som sätter högtalarna på ljudlöst.
	Volym ner	x	x	Genväg som sänker volymen.
	Sök	x		Genväg som öppnar sökfunktionen i Windows.
	Cortana		x	Genväg som öppnar Cortana. Cortana är din smarta medhjälpare och Cortana kan göra internetsökningar, hitta saker på din dator, hålla ordning på din kalender osv.
	Byt sida	x	x	Genväg som flyttar Aktivitetsfältet från höger/vänster.
	Stäng fönster	x	x	Genväg som stänger aktivt fönster/aktiv app/aktiv programvara.
	Taligenkänning	x	x	Genväg som startar Windows taligenkänning eller Dragon taligenkänning om den finns installerad.

Genväg	Åtgärd	Win 8.1	Win 10	Beskrivning
	Virtual Remote	x	x	Genväg som öppnar appen Virtual Remote. Mer information finns i 5 <i>Virtual Remote</i> , sida 33.
	Skrivbord	x	x	Genväg som tar fram skrivbordet.
 	Snabbknappar Åtgärdscenter	x	x	Genväg som öppnar snabbknappsmenyn. Genväg som öppnar åtgärdscentret.
 	Appväxlare Aktivitetsvy	x	x	Genväg som bläddrar genom alla Modern UI-appar som körs och Skrivbordet.  All programvara som körs på Skrivbordet syns inte här. De syns endast från Skrivbordet. Genväg som öppnar aktivitetsvyn där alla aktiva appar i Modern User Interface (UI) syns.  Aktivitetsvyn visas endast om minst en app är öppen.
	Stäng genvägar	x	x	Genväg som stänger genvägsmenyn.

3.7 Markeringsmetod - Blick eller Kontakt

Det finns två olika metoder att utföra den valda uppgiften på.

- Gaze - använder blicken både för att markera och utföra den valda uppgiften.
- Kontakt - använder blicken för att markera och en mekanisk knapp kopplad till enheten för att utföra den valda uppgiften.

Du väljer markeringsmetod i dialogfönstret Inställningar för Windows Control, se 4 *Inställningar av Windows Control*, sida 20.

Välj önskad uppgift i aktivitetsfältet innan du markerar ditt/dina objekt. Fokusera blicken på den valda uppgiften tills den markeras som "Primär" eller "Sekundärt val".

- **Blick** – För att utföra den valda uppgiften fokuserar du blicken på den del av skärmen (eller ikon på skärmen) som du vill utföra uppgiften på. Den automatiska zoomfunktionen aktiveras, och det hela avslutas med att ikonerna markeras eller att uppgiften utförs.
- **Kontakt** – Två olika utförandelägen.
 - **Enstaka aktivering av Kontakten** - zoomfunktionen arbetar på samma sätt som Gaze-metoden och enligt de inställningar du har valt i dialogfönstret Inställningar för Windows Control, se 4 *Inställningar av Windows Control*, sida 20.
 - **Aktivera och håll kvar Kontakten** - zoomfunktionen zoomar in kontinuerligt och inzoomningen avbryts först när kontakten släpps upp/inaktiveras.



När du använder metoden Blick ska du flytta blicken tillbaka till aktivitetsfältet för att välja en ny uppgift **innan** varje uppgift utförs.



När precisionen är satt till noll i Windows Control-inställningarna utförs ingen zoomning. Mer information finns i 4 *Inställningar av Windows Control*, sida 20.

3.7.1 Långsamma funktioner och Vänsterklick/tryck som standard i läget Kontakt

När du använder metoden Kontakt används en funktion kallad "långsamma funktioner".

Om en funktion blir "långsam" innebär det att du inte behöver flytta tillbaka blicken till aktivitetsfältet om du vill utföra den valda funktionen igen, utan endast om du vill byta till en annan funktion.

När du använder metoden Kontakt är funktionen Vänsterklick/tryck "långsam" som standard. Detta innebär att Vänsterklick/tryck alltid är påslaget och alltid kommer att aktiveras när kontakten aktiveras, om inget annat är valt. Om en annan funktion väljs aktiveras den endast en gång (för ett val) och sedan återgår Windows Control automatiskt till Vänsterklick/tryck igen för efterföljande val.

Undantaget för detta är funktionen Dubbelklick. När den är vald under metoden Kontakt blir den också långsam, dvs den förblir vald tills en annan funktion väljs (och därefter går den återigen tillbaka till Vänsterklick/tryck som standard).

Detta kan användas med fördel genom att t.ex. surfa på Internet snabbt och kontinuerligt genom att aktivera Kontakt och således funktionen Vänsterklick/tryck en gång och sedan välja vad du vill upprepa gånger, utan att behöva välja funktionen Vänsterklick/tryck igen flera gånger.

3.7.2 Aktivera en uppgift med en tangentbordsknapp istället för en kontakt



Om du väljer "tangentbordsknappen F12", på ett anslutet tangentbord aktiveras en uppgift. Den kan användas på exakt samma sätt som en ansluten kontakt. Mer information om kontakter finns i *3.7 Markeringsmetod - Blick eller Kontakt, sida 14*.

3.8 Gaze-tangentbord

Genom att välja knappen för Gaze-tangentbordet kommer detta att startas som ett skärmtangentbord. Gaze-tangentbordet placeras antingen högst upp eller längst ned på skärmen beroende på var användaren väljer att placera det.

Tangentbordet kan placeras på skärmen på två olika sätt med primärt och sekundärt val av tangentbordsaktivitet:

- Med **primärt** val:

1. Aktivera primärt val av tangentbordsaktivitet.
2. Välj var du vill skriva så startas tangentbordet på motsatt sida.

Om du vill skriva i den nedre delen av skärmen placeras tangentbordet längst upp och tvärtom.



När fokusering används placeras tangentbordet på den sida som blicken inte är fokuserad på. Om en kontakt används ska användaren först rikta blicken där han eller hon vill skriva och sedan klicka på kontakten för att placera tangentbordet på motsatt sida.

- Med **sekundärt** val:

- Tangentbordet placeras automatiskt längst ned på skärmen.

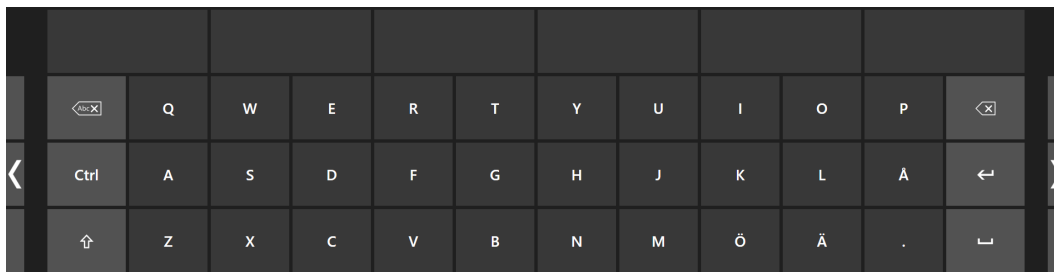
När du startar Gaze-tangentbordet, startas även tangentbordets aktivitetsfält. Mer information finns i *3.8.1 Tangentbordets aktivitetsfält, sida 17*.

Gaze-tangentbordet består av fyra tangentbordssidor i en roterande loop. Användaren kan enkelt växla mellan de olika tangentbordssidorna genom att klicka på knapparna för nästa sida som är placerade längst till vänster, respektive till höger på alla sidor i Gaze Keyboard.

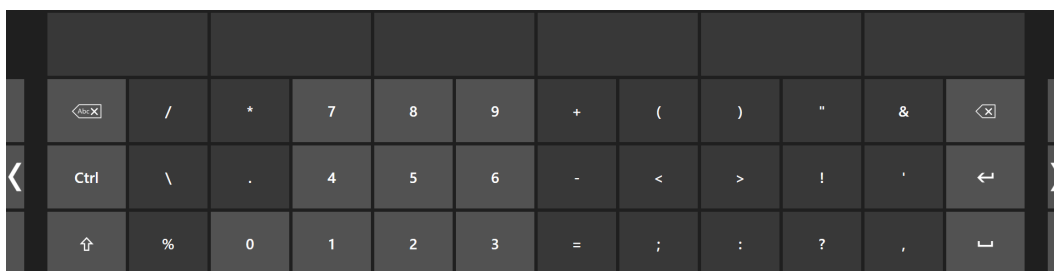


Den knapp på tangentbordet som användaren fokuserar blicken på markeras med en ljus ram runt tecknet/knappens funktion.

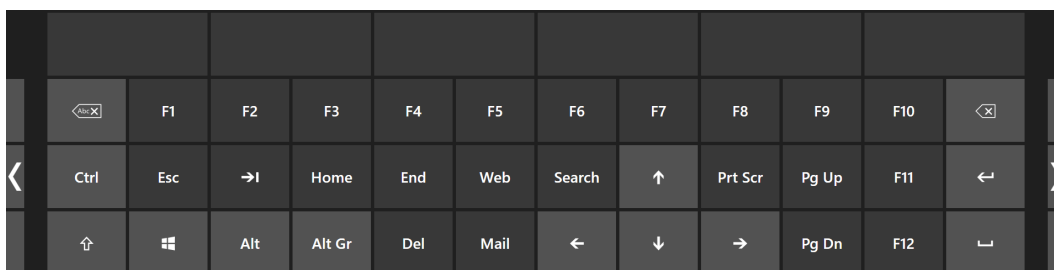
De fyra tangentbordssidorna är:



Figur 3.3 Standardstartsida



Figur 3.4 Första sidan till höger.



Figur 3.5 Andra sidan till höger eller vänster



Figur 3.6 Första sidan till vänster

För att byta tangentbord och andra inställningar för tangentbordet, se 4 *Inställningar av Windows Control*, sida 20.



Tangenterna Shift, Ctrl, Alt, Win och Alt Gr blir "långsamma" när de väljs. Med långsam menas att de fortsätter att vara markerade till dess att användaren väljer en ny knapp på tangentbordet. Tangenterna fortsätter att vara långsamma om nästa tangent som väljs också är en långsam tangent.



Så skriver du bokstäver med accent:

1. Välj accent
2. Välj tecken
3. Tecknet visas med den valda accenten.



Nummertangenterna på tangentbordet är placerade som på ett numeriskt tangentbord och kan kombineras med Alt-tangenten för att skriva ASCII-tecken.

1. Välj Alt-tangenten
2. Välj numerikombinationen för ASCII-tecknet
3. Välj Alt-tangenten
4. ASCII-tecknet visas.

3.8.1 Tangentbordets aktivitetsfält

Längst upp i tangentbordets aktivitetsfält finns trackstatusfönstret precis som i aktivitetsfältet för Windows Control. Där kan du kontrollera att Eyetracker känner igen dina ögon och att du är korrekt placerad framför enheten.

Knapparna i tangentbordets aktivitetsfält kan vara i tre olika lägen, se *Figur 3.7 Lägen för tangentbordets aktivitetsfält, sida 17*.

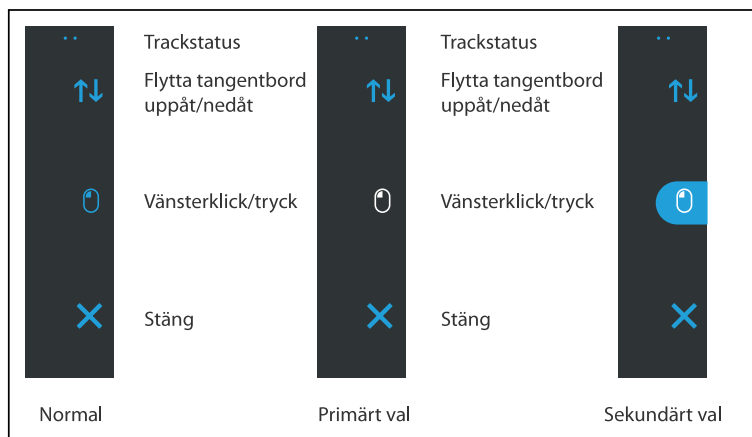
- **Normal (omarkerad)** – Ingen funktionsknapp har valts för Windows Control.
- **Primärt val (vitt)** – Den markerade funktionsknappen har valts och uppgiften kommer att utföras efter den automatiska inzoomningen, där användaren fokuserar på önskad del av skärmen eller en ikon på denna. Om markeringsmetoden "Kontakt" har valts i dialogfönstret Inställningar för Windows Control, kommer den valda funktionsknappen vara aktiverad även efter det att uppgiften har utförts.
- **Sekundärt val (Blå/vit)** – Samma som **Primärt val** men med högre precision. **Primärt val** innebär att zoomen zoomar in längre innan uppgiften utförs, vilket gör att den önskade delen av skärmen förstoras mer och det blir enklare att göra val. Aktivera detta läge genom att fästa blicken på funktionsknappen tills den ändrar färg (se bilden nedan).



Endast tillgänglig med vänsterklicksfunktionen.



I Windows 8.1 och Windows 10 anpassar sig färgerna på tangentbordets aktivitetsfältet till Windows-inställningarna.



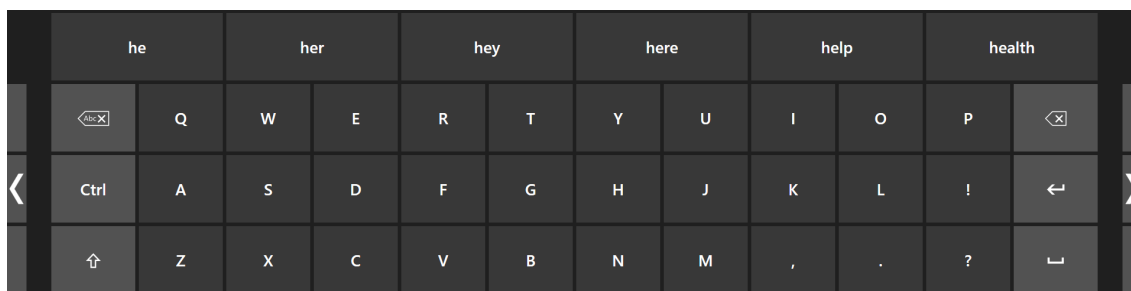
Figur 3.7 Lägen för tangentbordets aktivitetsfält

3.8.2 Knappar i tangentbordets aktivitetsfält

Uppgift	Åtgärd	Beskrivning
	Flytta tangentbord uppåt/nedåt	Funktion som flyttar tangentbordet längst upp eller längst ned på skärmen.  För att aktivera funktionen måste sekundärt val väljas.
	Vänsterklick/tryck	Funktion som utför ett vänsterklick, eller för enheter med pekskärm, samma sak som ett lätt tryck med fingret.
	Stäng	Aktivitet som stänger tangentbordet.

3.8.3 Ordprediktion

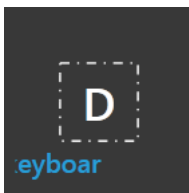
Ordprediktionsfunktionen som används i Windows Control kommer från SwiftKey och är vanlig i surfplattor och smarta telefoner. SwiftKey använder AI-teknik (artificiell intelligens) för att ge användaren förslag på nästa ord. SwiftKey utgår från texter som användaren har skrivit tidigare för att göra prediktioner och ge förslag på nästa ord. Språket i ordprediktionen ändras beroende på språkställningen på tangentbordet.



Figur 3.8 Tangentbord med ordprediktion aktiverat

När ordprediktion används visas sex (6) rutor ovanför tangentbordet. Se 4 *Inställningar av Windows Control*, sida 20 för mer information om aktivering/inaktivering av ordprediktion. Rutan längst till vänster visar det mest sannolika ordförslaget och i de övriga fem (5) rutorna finns ytterligare ordförslag. För att välja ett av de föreslagna orden väljer du ordets ruta. Om du inte hittar ordet du letar efter skriver du vidare. När du skriver in fler bokstäver visas nya ordförslag.

 Om du använder ordprediktion och vill skriva ett ord som innehåller en accent, som "café", är det oftast bättre att låta ordprediktionen lägga till accenten. Skriv bara in "cafe", så får du ett förslag på "café".



Under tiden som användaren skriver visas de senaste 5-10 tecknen i blått på den markerade knappen. Mer information finns i 4 *Inställningar av Windows Control*, sida 20. Funktionen underlättar för användaren att upptäcka eventuella felstavningar och minskar behovet av att fästa blicken på den plats där texten ska infogas, vilket i sin tur gör att det går snabbare att skriva.

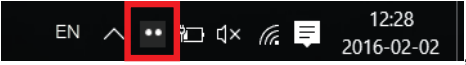
3.9 Windows Control i kombination med regionbaserade tangentbord

Windows Control kan användas tillsammans med andra applikationer som styrs via ögonrörelser. "Gaze-aktiverade" regioner i andra applikationer är aktiverade så länge som det inte finns några aktiverade uppgifter i aktivitetsfältet för Windows Control.

Om du använder Windows Control med kontakt kommer funktionsknapparna att bli långsamma. Om du behöver avmarkera en uppgift räcker det att du kort fäster blicken på den valda uppgiften igen.

3.10 Eye Detection-indikering

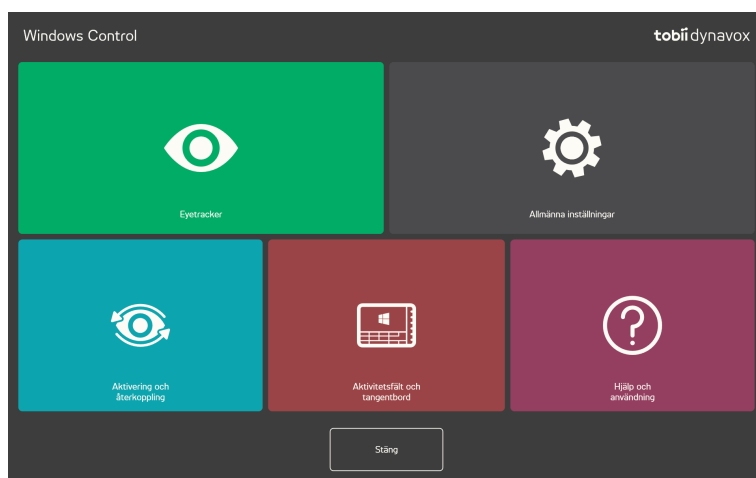
Eye Detection-indikeringen, , är en diskret indikator i aktivitetsfältet i Windows.

 , visar om Windows Control har registrerat användarens ögon.

Eye Detection-indikeringen kan ha olika status:

- Ögon registrerade ().
 Fungerar även som en positioneringsguide för användaren.
- Inga ögon registrerade, ().
- Din eyetracker är inte ansluten eller inte aktiverad ().

4 Inställningar av Windows Control

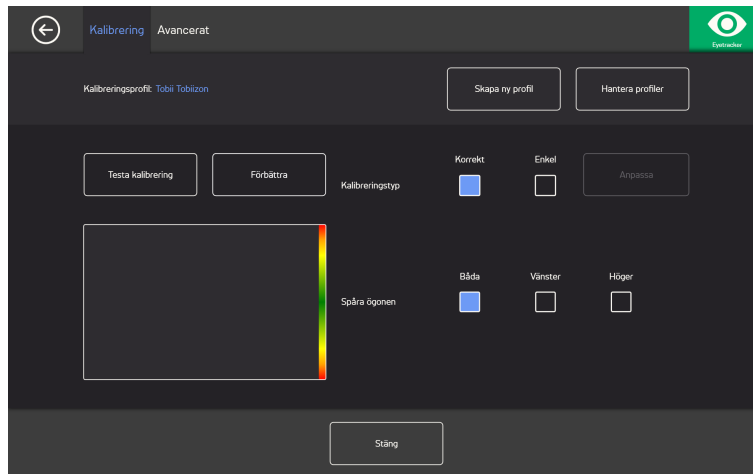


Ikoner	Åtgärd	Beskrivning
	Eyetracker	Öppnar inställningarna för Eye Tracker . Mer information finns i 4.1 <i>Eyetracker</i> , sida 21.
	Allmänna inställningar	Öppnar Allmänna inställningar. Mer information finns i 4.2 <i>Allmänna inställningar</i> , sida 25.
	Aktivering och återkoppling	Öppnar inställningarna för Aktivering och återkoppling . Mer information finns i 4.3 <i>Aktivering och återkoppling</i> , sida 26.
	Aktivitetsfält och tangentbord	Öppnar inställningarna för Aktivitetsfält och tangentbord . Mer information finns i 4.4 <i>Aktivitetsfält och tangentbord</i> , sida 28.
	Hjälp och användning	Öppnar inställningarna för Hjälp och användning . Mer information finns i 4 <i>Inställningar av Windows Control</i> , sida 20.

4.1 Eyetracker



4.1.1 Kalibreringsfliken



Kalibreringsprofil: Visar namnet på den profil som är aktiv.

Skapa ny profil: Välj denna knapp för att skapa en ny profil. Mer information finns i *4.1.1.1 Skapa ny profil, sida 21*.

Hantera profiler: Välj denna knapp för att byta till en redan befintlig profil. Mer information finns i *4.1.1.2 Hantera profiler, sida 22*.

Testa kalibrering: Välj denna knapp för att öppna sidan för kalibreringstest. Mer information finns i *4.1.1.3 Testa kalibrering, sida 22*.

Kalibreringstyp: Det finns två (2) olika typer av kalibrering. **Exakt** eller **Enkel**. Mer information finns i *4.1.1.5 Kalibreringstyp, sida 23*.

Spåra ögonen: Välj hur enheten ska spåra användarens ögon: **Båda**, **vänster** eller **höger**.

4.1.1.1 Skapa ny profil

1. Välj **kalibreringstyp** att använda.
Mer information finns i *4.1.1.5 Kalibreringstyp, sida 23*.
2. Välj knappen **Skapa ny profil**.
3. Välj **Ja** för att fortsätta eller **Nej** för att avbryta.
4. Ge den nya profilen ett namn.



Tangentbordet och musen måste användas.
Endast alfanumeriska tecken kan användas.

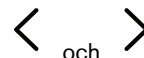
5. Välj knappen **Nästa**.
6. Placera användaren så att de två punkterna, som representerar användarens ögon, är i mitten av rutan som visas på skärmen.
Kalibreringsprocessen börjar när den högra punkten blinkar åt användaren.
7. Följ uppmaningarna på skärmen för att genomföra kalibreringen.
8. Testa kalibreringen.
Mer information finns i *4.1.1.3 Testa kalibrering, sida 22*.
9. Välj **Stäng** för att acceptera kalibreringen eller **Kalibrera om** för att utföra en ny kalibreringsprocess.

4.1.1.2 Hantera profiler

På sidan "Hantera profiler" kan du aktivera eller radera en befintlig profil.

Mitt på skärmen, under aktiv profil, kan du se namnet på den profil som är aktiv.

Alla tillgängliga profiler kommer att vara listade som knappar på sidan. Använd knapparna



och

för att bläddra bland

de tillgängliga profilerna.

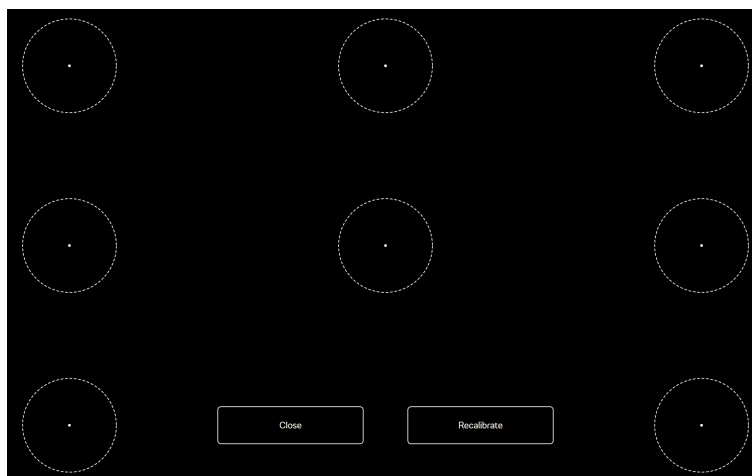
4.1.1.2.1 Aktivera en profil

1. Välj knappen med namnet på den profil du vill aktivera.
2. Välj knappen **Aktivera** i det övre högra hörnet av skärmen.
3. Välj **Ja** för att aktivera den valda profilen eller **Nej** om du vill avbryta.
4. Välj **Stäng** för att lämna sidan.

4.1.1.2.2 Radera en profil

1. Välj knappen med namnet på den profil du vill radera.
2. Välj knappen **Radera** i det övre vänstra hörnet av skärmen.
3. Välj **Ja** för att radera den valda profilen eller **Nej** om du vill avbryta.
4. Välj **Stäng** för att lämna sidan.

4.1.1.3 Testa kalibrering



På sidan för att testa kalibreringen kan den testas på åtta (8) punkter på skärmen för att se om användaren behöver kalibrera om eyetrackern.

1. Titta på punkterna i var och en av cirkelarna på skärmen för att se hur exakt ögonspårningen är i detta område.
2. Välj **Stäng** för att acceptera kalibreringen eller **Kalibrera om** för att utföra en ny kalibreringsprocess.

4.1.1.4 Kalibrera om

1. Välj **kalibreringstyp** att använda.
Mer information finns i *4.1.1.5 Kalibreringstyp, sida 23*.
2. Välj knappen **Kalibrera om** för att starta en ny kalibreringsprocess för den aktiva profilen.
3. Följ uppmaningarna på skärmen för att genomföra en kalibrering.
4. Testa kalibreringen. Mer information finns i *4.1.1.3 Testa kalibrering, sida 22*.
5. Välj **Stäng** för att acceptera kalibreringen eller **Kalibrera om** för att utföra en ny kalibreringsprocess.

4.1.1.5 Kalibreringstyp

Det finns två (2) tillgängliga kalibreringstyper. **Exakt** och **Enkel**.

4.1.1.5.1 Exakt

Välj rutan **Exakt** för att aktivera den mest exakta kalibreringstypen.

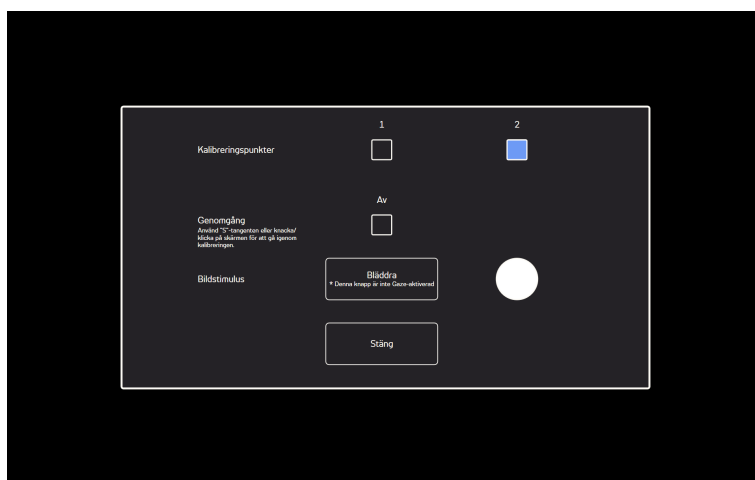
Med den exakta kalibreringstypen aktiverad är kalibreringsprocessen en kalibrering där användaren ska pricka sju (7) punkter. Den exakta kalibreringen är standardkalibrering.

4.1.1.5.2 Enkel

Välj rutan **Enkel** för att aktivera den enkla kalibreringstypen, när det är viktigare att det är snabbt och enkelt än att det är hög exakthet.

När den enkla kalibreringstypen är vald kan kalibreringsprocessen personanpassas.

Välj knappen **Anpassa** för att personanpassa kalibreringsprocessen.



Kalibreringspunkter: Välj om **1** eller **2** kalibreringspunkter ska användas.



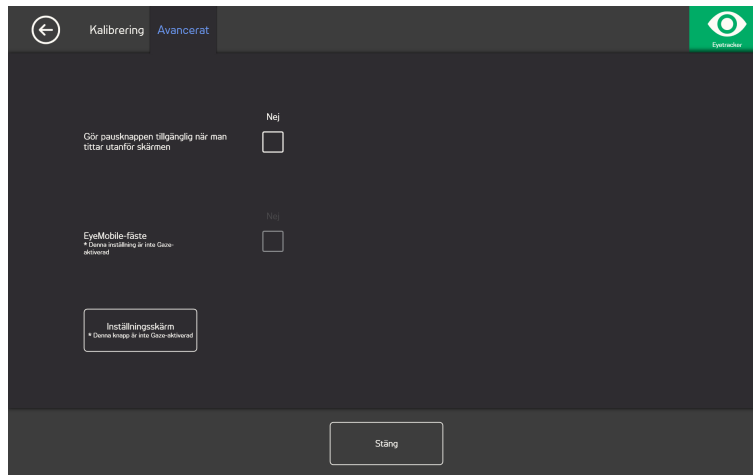
1-punktkalibrering finns inte tillgänglig på PCEye Go.

Genomgång: Sätt kryssrutan för genomgång till "På" för att aktivera funktionen där du använder tangenten "S" på tangentbordet eller trycker/klickar för att gå genom kalibreringen.

Bildstimulus: Välj knappen **Bläddra** för att ändra **Bildstimulus** från den vita standardpunkten till en medföljande stimulus eller en bild av användarens favoritleksak eller något annat.

Stäng: Välj knappen **Stäng** för att lämna sidan.

4.1.2 Fliken Avancerat

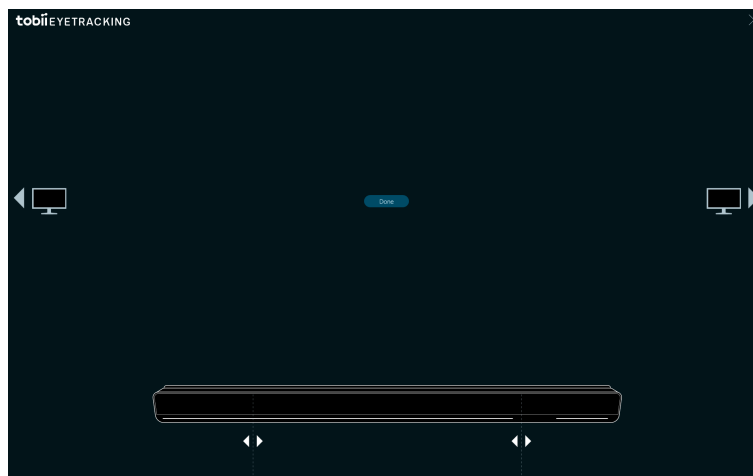


Gör pausknappen tillgänglig när man tittar utanför skärmen: Sätt markeringsrutan På/Av till **På** om pausknappen ska visas på skärmen när användaren tittar utanför skärmen så att användaren enkelt kan pausa och starta ögonspårningen.

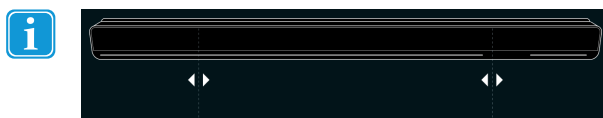
EyeMobile-fäste: Sätt kryssrutan för EyeMobile-fäste till **På** om du använder en EyeMobile eller EyeMobile Mini. Inställningarna för EyeMobile-fäste är inte relevanta för EyeMobile Plus och är således inaktiverade.

4.1.2.1 Ställa in skärm

Om fler än en (1) skärm används måste du ange vilken skärm eyetrackern är kopplad till. Systemet behöver också veta storleken på den skärm som används.



1. Använd  eller  för att välja vilken skärm eyetrackern är kopplad till.
2. Rikta in den vänstra och högra vertikala linjen, som visas under visualiseringen av eyetrackern på skärmen, med markeringarna högst upp på den eyetracker som används.



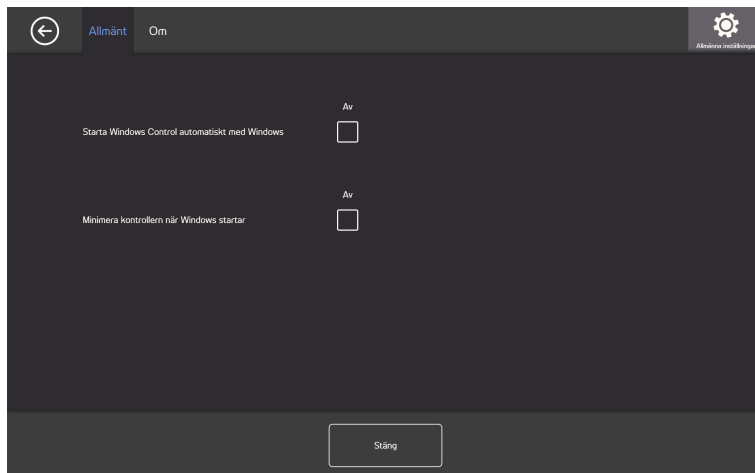
Detta ställer in skärmstorleken som används för Windows Control.

3. Välj **Klar** för att slutföra.

4.2 Allmänna inställningar



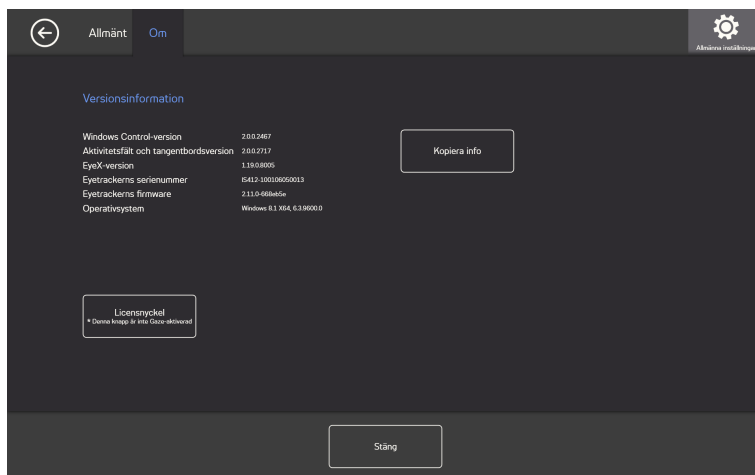
4.2.1 Fliken Allmänt



Starta Windows Control automatiskt med Windows: Sätt markeringsrutan På/Av till **På** om Windows Control ska starta automatiskt när Windows startar.

Minimera kontrollern när Windows startar: Sätt markeringsrutan På/Av till **På** om Windows Control-kontrollern ska minimeras när Windows startar.

4.2.2 Fliken Om



På sidan Om finns all versionsinformation för programvaran och eyetracker-hårdvaran. Denna information kan enkelt kopieras genom att man väljer knappen **Kopiera info** och sedan kan den klistras in i ett e-postmeddelande eller i annan programvara vid behov.

4.2.2.1 Licensnyckel



Licensknappen är inte Gaze-aktiveras, så be någon att hjälpa dig om du behöver ändra licensen.

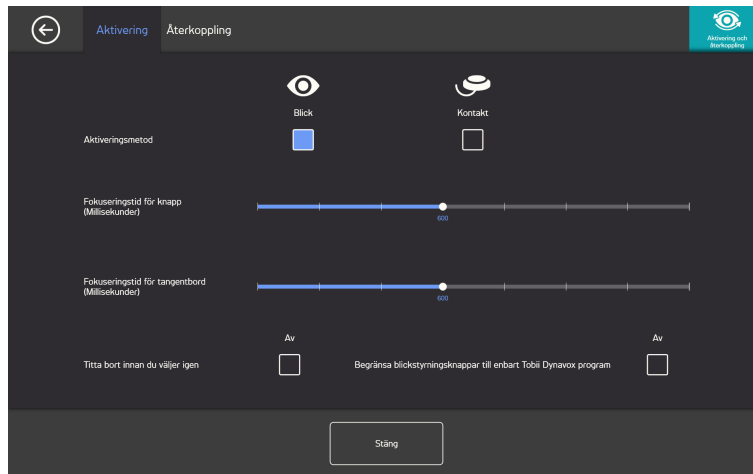
För att aktivera licensen, se 2.2.1 *Aktivering av licens*, sida 6.

För att inaktivera licensen, se 2.2.2 *Inaktivering av licens*, sida 7.

4.3 Aktivering och återkoppling



4.3.1 Aktiveringsfliken



Under aktiveringsfliken ställer man in alla inställningar för hur användaren ska interagera med Windows Control. Om användaren ska använda Gaze eller kontakt för att utföra kommandon och hur interaktionen ska bete sig.

Aktiveringsmetod:

- **Blick** – Välj Blick om du vill använda ögonfokuseringspunkten för att aktivera zoomfunktionen som avslutas med att den önskade uppgiften utförs.
- **Kontakt** – Välj Kontakt om du vill använda en kontakt för att aktivera zoomfunktionen som avslutas med att den önskade uppgiften utförs.

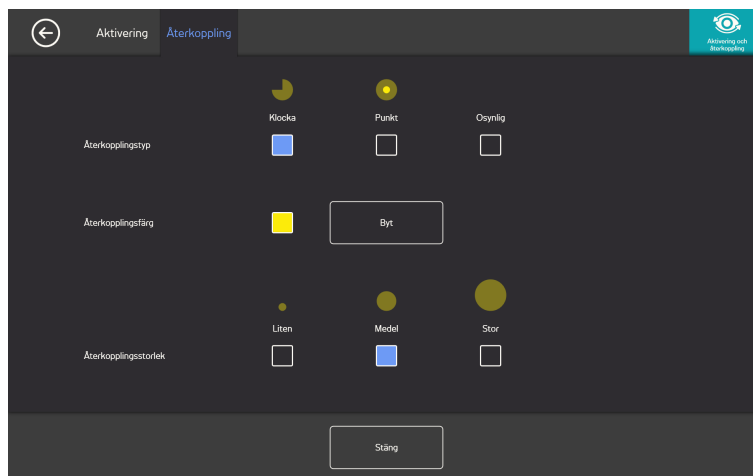
Fokuseringstid för knapp (millisekunder)

Fokuseringstid för knapp kan ställas i 8 olika nivåer - flytta bara blicken till önskad position för att ändra inställningen. Genom att ändra fokuseringstid för knapp justerar du hur länge användaren måste fixera blicken på en knapp innan uppgiften utförs. Kortare fokuseringstid för knapp finns till vänster på skalan och längre tid till höger.

Fokuseringstid för tangentbord (millisekunder)

Fokuseringstid för tangentbord kan ställas i 8 olika nivåer - flytta bara blicken till önskad position för att ändra inställningen. Genom att ändra fokuseringstid för tangentbord justerar du hur länge användaren måste fixera blicken på en tangentbordsknapp innan tangenten används. Kortare fokuseringstid för tangentbord finns till vänster på skalan och längre tid till höger.

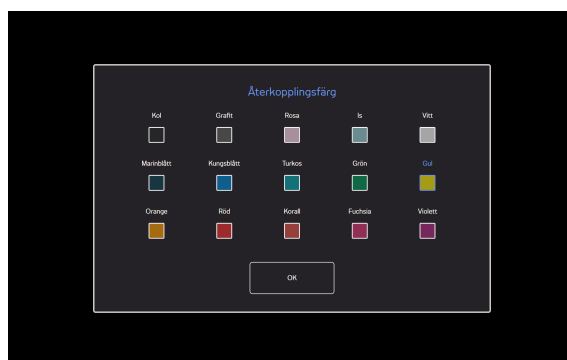
4.3.2 Återkopplingsfliken



Återkopplingstyp:

- **Klocka** - Den visuella återkopplingen är en klocka som fylls under den angivna fokuseringstiden för knappen. När klockan är helt fylld är uppgiften genomförd.
- **Punkt** - Den visuella återkopplingen är en krympande punkt för Gaze-användare eller en statisk punkt för kontakthanvändare när en uppgift genomförs.
- **Osynlig** - Ingen visuell återkoppling visas på skärmen när uppgiften genomförs.

Återkopplingsfärg: Välj knappen **Ändra** för att ändra färg för återkopplingen. För tillgängliga färger, se *Figur 4.1 Tillgängliga färger*, sida 27.



Figur 4.1 Tillgängliga färger

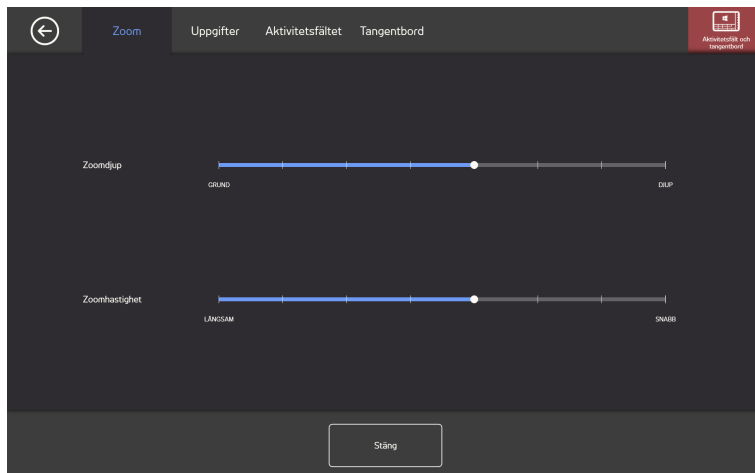
Återkopplingsstorlek: Återkopplingsstorleken för den valda återkopplingstypen kan ställas in till tre (3) olika värden.

- **Liten**
- **Medel**
- **Stor**

4.4 Aktivitetsfält och tangentbord



4.4.1 Zoomfliken



Zoomdjup

Zoomdjupet kan ställas i 8 olika nivåer – flytta bara blicken till önskad position för att ändra inställningen. Genom att ändra djupet anpassas hur djupt zoomfunktionen zoomar in innan uppgiften utförs. Ju längre till höger på skalan, desto mer zoomar funktionen in.

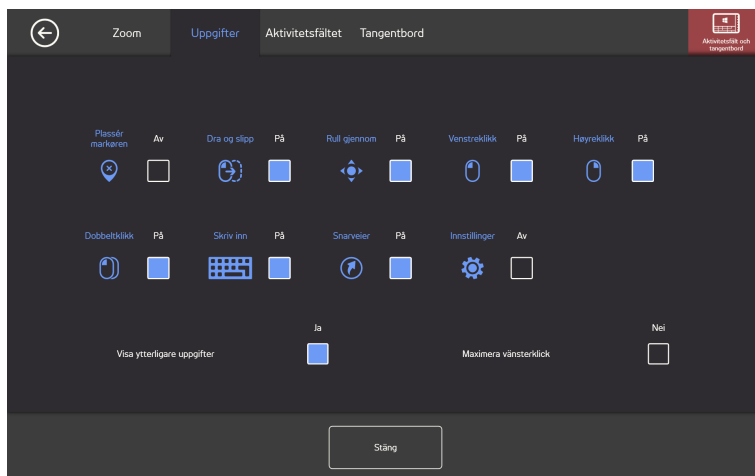


Om djupet är inställt på noll sker ingen zoomning. Med Primärt val är det ett omedelbart klick. Med Sekundärt val är det fortfarande en zoomning.

Zoomhastighet

Hastigheten hos zoomfunktionen kan ställas i 8 olika nivåer – flytta bara blicken till önskad position för att ändra inställningen. Genom att ändra hastigheten påverkas hur snabbt zoomfunktionen arbetar innan uppgiften utförs. Ju längre ut till höger på skalan, desto snabbare arbetar zoomfunktionen.

4.4.2 Funktionsfliken



Välj vilka funktioner som ska användas på aktivitetsfältet. Mer information om uppgifterna finns i 3.4 Uppgift, sida 11.



Tänk på att ju fler funktioner som används på aktivitetsfältet, desto svårare kan de vara att välja på mindre skärmar.

Sätt kryssrutan På/Av till **På** för varje funktion som du vill använda på aktivitetsfältet.

Sätt kryssrutan På/Av till **Av** för att inaktivera användning och synlighet av funktionen på aktivitetsfältet.

4.4.2.1 Visa ytterligare uppgifter

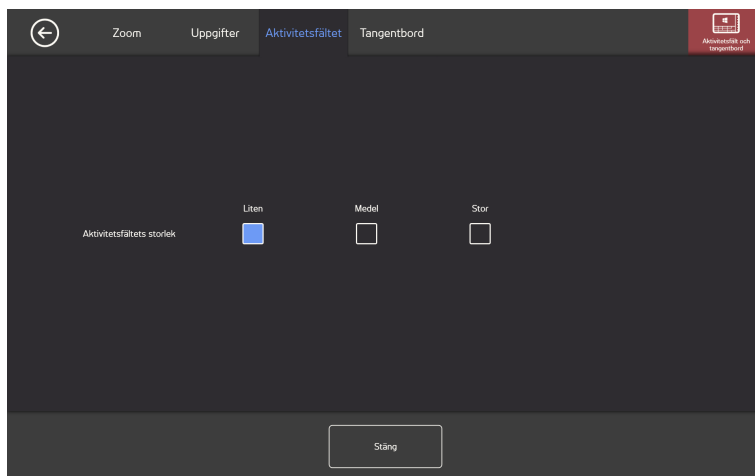
Om den är Av kommer inga ytterligare funktioner att finnas tillgängliga. Om den är På kommer ytterligare funktioner att finnas tillgängliga. Mer information finns i 3.5 Ytterligare uppgifter, sida 12.

4.4.2.2 Maximera vänsterklick

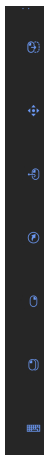
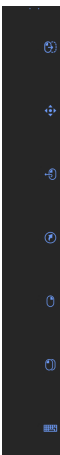
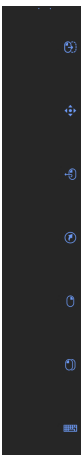
Aktivitetsfältet för Vänsterklick kan göras mycket större genom att man aktiverar Maximera Vänsterklicka, vilket gör det mycket enklare att välja uppgiften Vänsterklicka.

Använd funktionen **Maximera Vänsterklicka** för att expandera och tydliggöra uppgiften Vänsterklicka på Aktivitetsfältet. Om den är inställd till Av kommer alla valda uppgifter att fördelas jämnt längs Aktivitetsfältet. Om den är inställd till På kommer alla uppgifter förutom Vänsterklicka att behålla sina mindre originalstorlekar och uppgiften Vänsterklicka fyller ut den återstående platsen på Aktivitetsfältet.

4.4.3 Aktivitetsfältsfliken

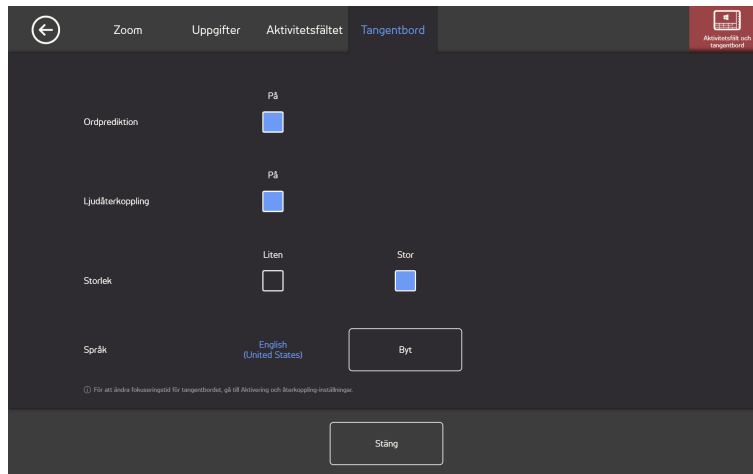


Under fliken för aktivitetsfältet kan aktivitetsfältets storlek ändras mellan tre (3) storlekar:

Liten	Medel	Stor
		

Om en större storlek väljs för aktivitetsfältet kommer området kring en uppgift att expanderas så att det blir enklare för användaren att välja uppgiften. Det faktiska aktiva området kommer att expandera utanför skärmen och ikonerna för uppgifterna är alltid i mitten av det aktiva området.

4.4.4 Tangentbordsfliken



Ordprediktion

- **På** – Välj På för att aktivera ordprediktion när Gaze-tangentbordet används. (Standard)
- **Av** – Välj Av för att inaktivera ordprediktion när Gaze-tangentbordet används.

Ljudåterkoppling

- **På** – Välj På för att aktivera ljudåterkoppling när en knapp väljs på Gaze-tangentbordet.
- **Av** – Välj Av för att inaktivera ljudåterkoppling när en knapp väljs på Gaze-tangentbordet.

Storlek

- **Litet** – Välj Litet för att använda ett litet Gaze-tangentbord som täcker mindre än halva skärmen, se *Figur 4.2 Litet tangentbord (standard)*, sida 30.
- **Stort** – Välj Stort för att använda ett stort Gaze-tangentbord som täcker halva skärmen, se *Figur 4.3 Stort tangentbord*, sida 31.



Figur 4.2 Litet tangentbord (standard)



Figur 4.3 Stort tangentbord

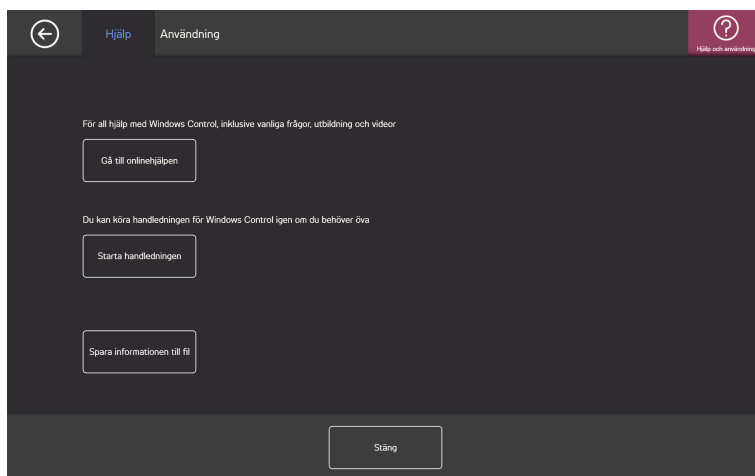
Språk

Tangentbordslayout för valt språk visas. Välj knappen **Ändra** för att byta till tangentbordslayout för ett annat språk. Du kan välja mellan tangentbordslayouter för flera olika språk.

4.5 Hjälp och användning



4.5.1 Hjälpfliken



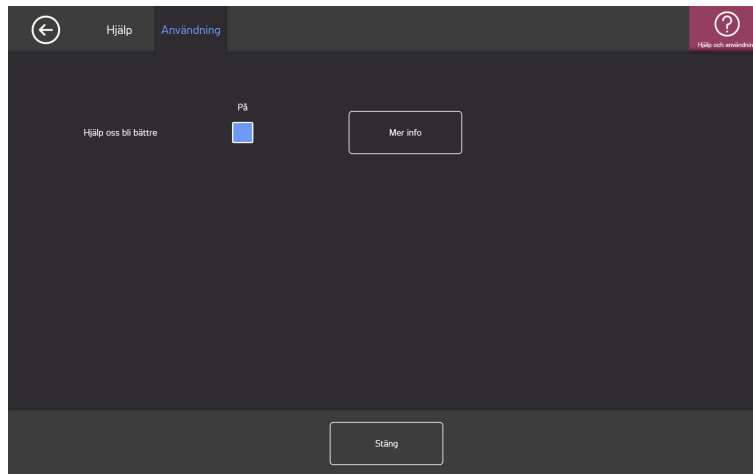
Välj knappen **Gå till onlinehjälp** för att öppna produktsupportsidorna för Tobii Dynavox på internet i standardwebbläsaren. På supportsidorna hittar användaren vanliga frågor, support, utbildning, videor och dokumentation om Windows Control och alla andra produkter från Tobii Dynavox.



Kontrollera att datorn/enheten är ansluten till internet.

Välj knappen **Starta vägledning** för att köra den inkluderade vägledningen om användaren behöver öva mer. Vägledningen kan startas hur många gånger användaren vill.

4.5.2 Användningsfliken



Hjälp oss att bli bättre: För att hjälpa Tobii Dynavox att förbättra programvaran, sätt kryssrutan På/Av till **På**. Välj knappen Mer info för att öppna en informationssida om vad det handlar om. Mer information finns i *Figur 4.4 Datainsamling*, sida 32.



Figur 4.4 Datainsamling

5 Virtual Remote

5.1 Virtual Remote Översikt



Figur 5.1 Översikt över Virtual Remote

Virtual Remote är uppdelad i två områden:

- Virtual Remote-menyn. Mer information finns i 5.1.1 *Virtual Remote-menyn*, sida 33.
- Aktiv fjärrkontroll. Mer information finns i 5.1.2 *Den aktiva fjärrkontrollen*, sida 34.

5.1.1 Virtual Remote-menyn



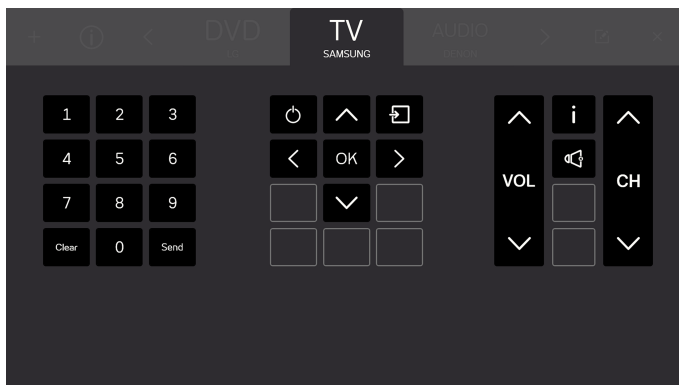
Figur 5.2 Virtual Remote-menyn

Ikonerna i Virtual Remote-menyn är:

Funktions-knapp	Åtgärd	Beskrivning
+	Lägg till fjärrkontroll	Välj denna åtgärd för att lägga till en ny fjärrkontroll, se 5.2.4 <i>Lägga till fjärrkontroll</i> , sida 36.
i	Information	Välj denna åtgärd för att öppna informationssidan, se 5.2.6 <i>Information</i> , sida 52.
<	Vänster	Välj denna för att aktivera fjärrkontrollen till vänster om den aktiva fjärrkontrollen.
>	Höger	Välj denna för att aktivera fjärrkontrollen till höger om den aktiva fjärrkontrollen.
edit icon	Modifieringsläge	Välj denna åtgärd för att gå till modifieringsläge för den aktiva kontrollen, se 5.2.5 <i>Modifieringsläge</i> , sida 43.
x	Stäng/minimera	Välj denna för att minimera appen Virtual Remote.

5.1.2 Den aktiva fjärrkontrollen

Den aktiva fjärrkontrollen är alltid den fjärrkontroll som är i mitten i Virtual Remote-menyn, se *Figur 5.3 Aktiv fjärrkontroll*.



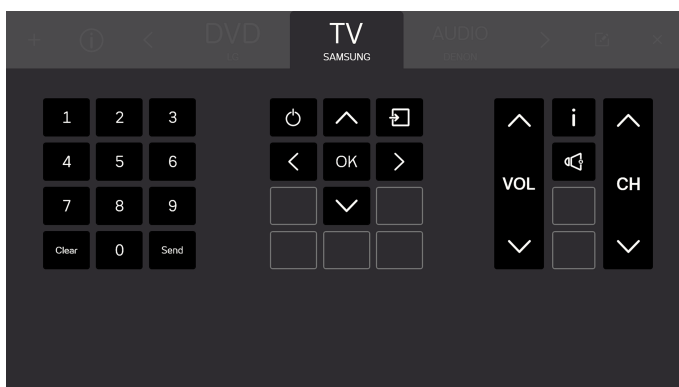
Figur 5.3 Aktiv fjärrkontroll



Alla knappar som syns på skärmen här till den aktiva fjärrkontrollen.

Du kommer också att kunna se namnen på upp till två (2) andra tillgängliga fjärrkontroller, en på var sida om den aktiva kontrollen. Du kommer bara se namnen på de tillgängliga fjärrkontrollerna, men inte knapparna förrän de gör någon av dem aktiv.

5.1.3 Knapparna



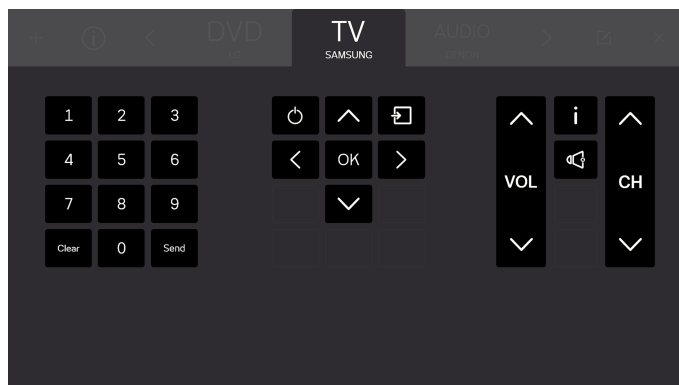
Figur 5.4 Knapparna

Alla knappar som syns på skärmen här till den aktiva fjärrkontrollen. Det finns två (2) typer av knappar på fjärrkontrollen.

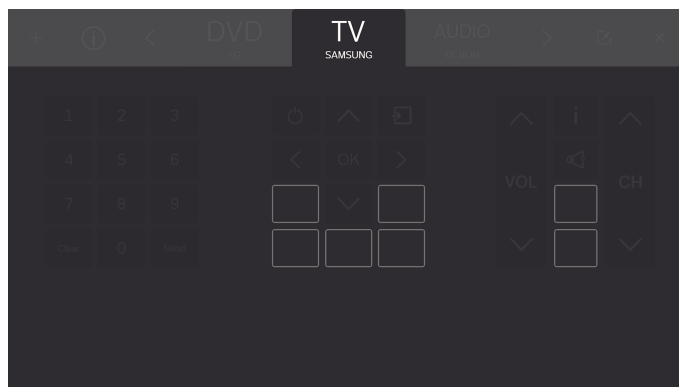
- Aktiv knapp , se *Figur 5.5 Aktiva knappar, sida 35*
- Inaktiva knappar , se *Figur 5.6 Inaktiva knappar, sida 35*



Antalet knappar och deras funktioner kommer att variera beroende på vilken typ av system användaren vill styra.



Figur 5.5 Aktiva knappar



Figur 5.6 Inaktiva knappar

5.2 Användning av Tobii Dynavox Virtual Remote

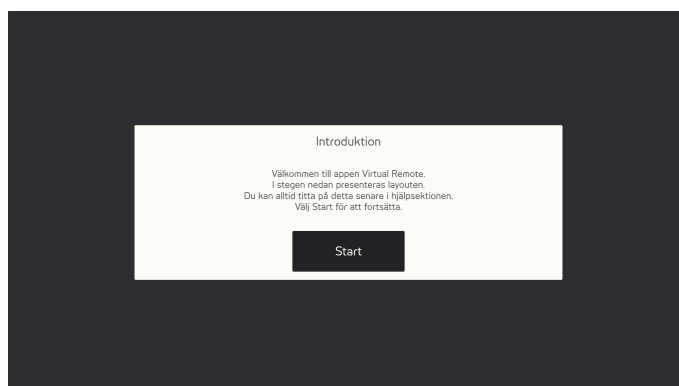
Tobii Dynavox Virtual Remote gör det möjligt för användaren att kontrollera en TV, DVD, ett ljudsystem m.m. från enheten.



Alla funktioner i Virtual Remote är Touch- och musaktiverade, vilket gör det enklare för vårdaren eller assistenten att hjälpa användaren om så behövs.

5.2.1 Vid första starten

En kort guide kommer presentera Virtual Remote-mjukvarans layout för användaren. Följ bara anvisningarna på skärmen.



Figur 5.7 Virtual Remotea introduktionsskärm.

5.2.2 Byt aktiv fjärrkontroll

Byte av aktiv fjärrkontroll:

- välj ett av namnen till vänster eller höger om den aktiva fjärrkontrollen.
- eller använd  - och  -knappen för att bläddra bland tillgängliga fjärrkontroller.



Den aktiva fjärrkontrollen är alltid den fjärrkontroll som är i mitten i Virtual Remote-menyn.

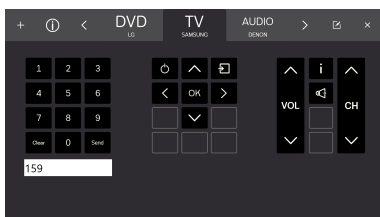
5.2.3 Använda knappar på en fjärrkontroll

Välj bara den knapp du vill använda för att skicka en signal till enheten. Volymknappar är vanligtvis inställda så att de skickar en kontinuerlig signal så länge knappen är vald. Mer information finns i [5.2.5.3.1 Signalvaraktighet, sida 47](#).

För att ange ett nummer större än 9 (d.v.s. flera siffror), följ dessa steg.

Nummer större än 9, steg för steg

1. Välj alla siffror att skicka i den ordning de ska skickas.
Alla de valda siffrorna kommer att visas i en vit ruta under fjärrkontrollens sifferdel.



2. Välj knappen **Skicka** för att skicka signalerna till enheten eller **Rensa** för att ta bort alla valda siffror.

5.2.4 Lägga till fjärrkontroll



Det finns två (2) olika sätt att lägga till en ny fjärrkontroll.

5.2.4.1 Lägga till en förprogrammerad fjärrkontroll

Gör följande för att lägga till en förprogrammerad fjärrkontroll:

Lägga till en förprogrammerad fjärrkontroll, steg för steg

1. Välj  i menyn.
2. Markera knappen Förprogrammerade.



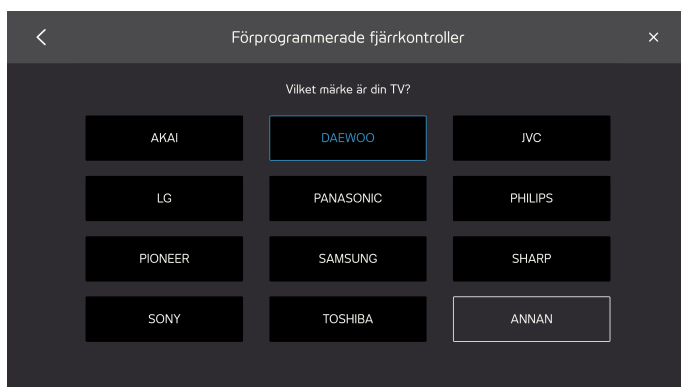
3. Välj typ av förprogrammerad fjärrkontroll.
 - TV
 - DVD/BLURAY
 - LJUD



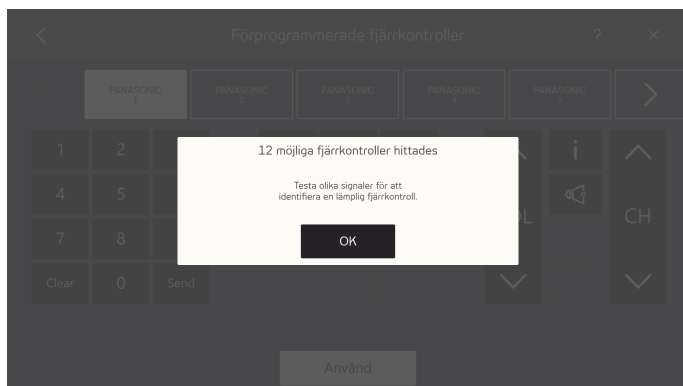
4. Välj märke i listan.



Om du inte hittar ditt märke, välj **Övriga**. Mer information finns i [5.2.4.1.1 Övriga fjärrkontroller, sida 39](#)

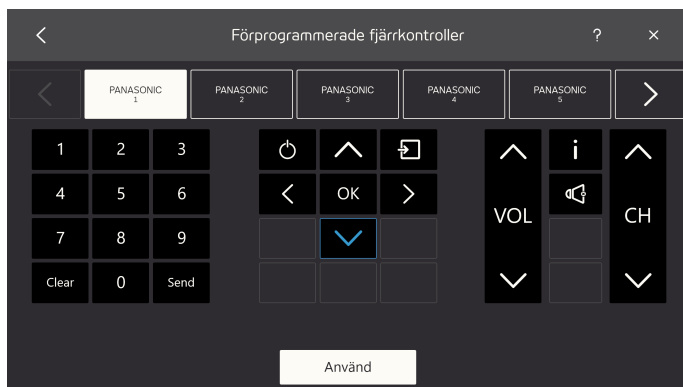


5. När ett märke har valts visas en ruta med information om hur många tillgängliga förprogrammerade fjärrkontroller som finns.



Markera knappen **OK**.

6. Välj en fjärrkontroll.



7. Prova våra olika signaler på den valda kontrollen för att identifiera en lämplig fjärrkontroll.
8. Upprepa steg 6 och 7 tills den mest lämpliga fjärrkontrollen har hittats.

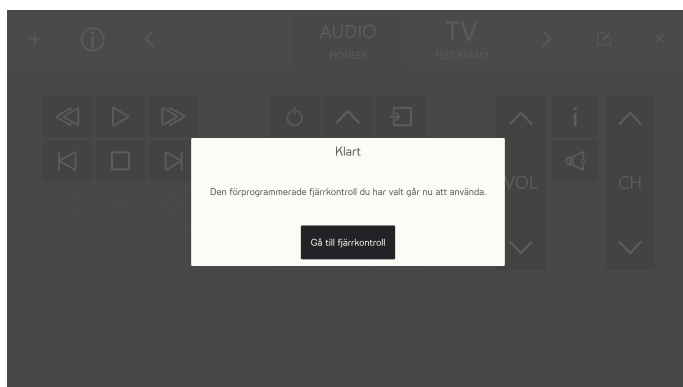


Använd < - och > -knappen för att bläddra bland tillgängliga fjärrkontroller.

9. Välj den lämpligaste fjärrkontrollen.
10. Markera knappen **Använd**.



11. Den valda fjärrkontrollen kommer att kopieras till de tillgängliga fjärrkontrollerna.



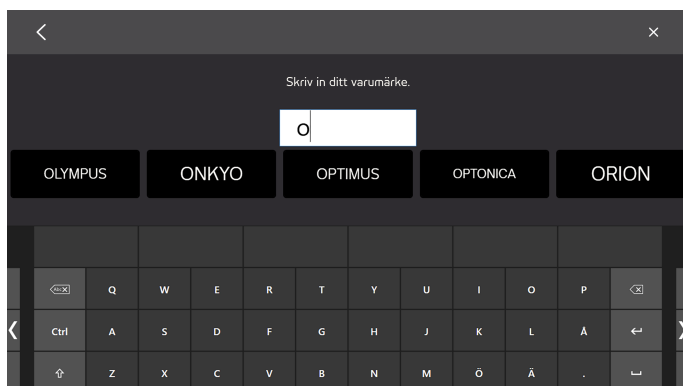
Markera knappen **Gå till fjärrkontroll** för att slutföra.

5.2.4.1.1 Övriga fjärrkontroller

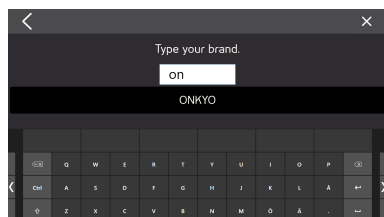
Gör följande för att lägga till en annan fjärrkontroll:

Lägga till andra fjärrkontroller, steg för steg

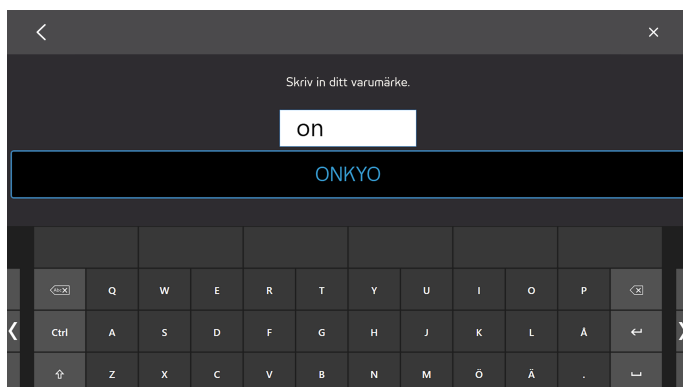
1. Följ steg 1-3 i listan: *Lägga till en förprogrammerad fjärrkontroll, steg för steg, sida 37.*
2. Markera knappen **Övriga**.
3. Skriv in märket i textrutan.



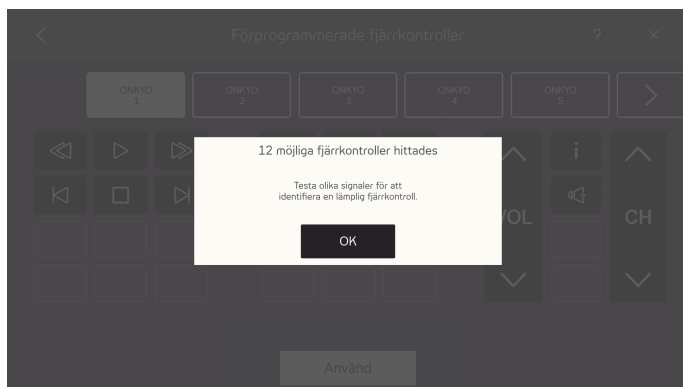
För färre sökresultat, skriv fler tecken.



4. Välj varumärke.



5. När ett märke har valts visas en ruta med information om hur många tillgängliga förprogrammerade fjärrkontroller som finns.



Markera knappen **OK**.

6. Välj en fjärrkontroll.



7. Prova olika signaler på den valda kontrollen för att identifiera en lämplig fjärrkontroll.
8. Upprepa steg 6 och 7 tills den bästa möjliga fjärrkontrollen har hittats.



Använd



-



-

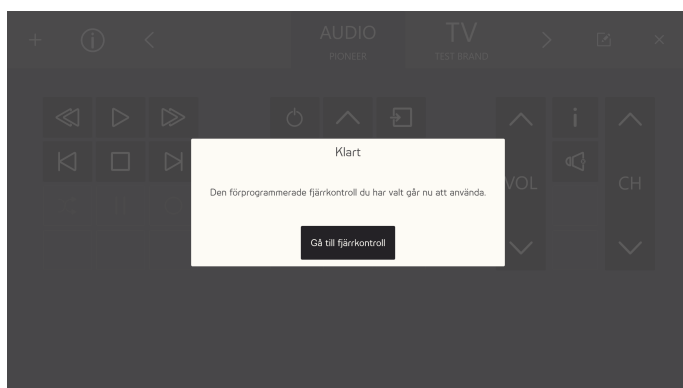
knappen för att bläddra bland tillgängliga fjärrkontroller.

9. Välj den lämpligaste fjärrkontrollen.

10. Markera knappen **Använd**.



11. Den valda fjärrkontrollen kommer att kopieras till de tillgängliga fjärrkontrollerna.



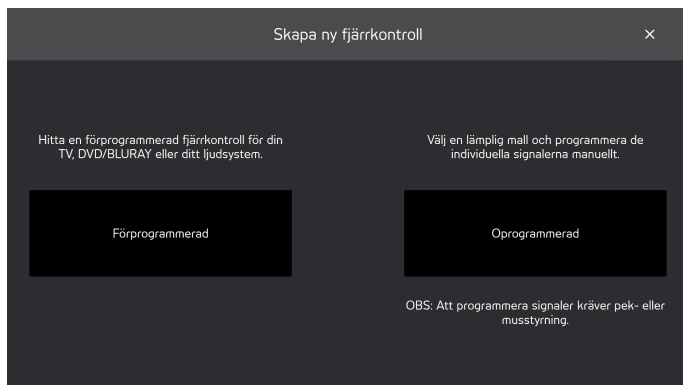
Markera knappen **Gå till fjärrkontroll** för att slutföra.

5.2.4.2 Lägga till en oprogrammerad fjärrkontroll

Gör följande för att lägga till en oprogrammerad fjärrkontroll:

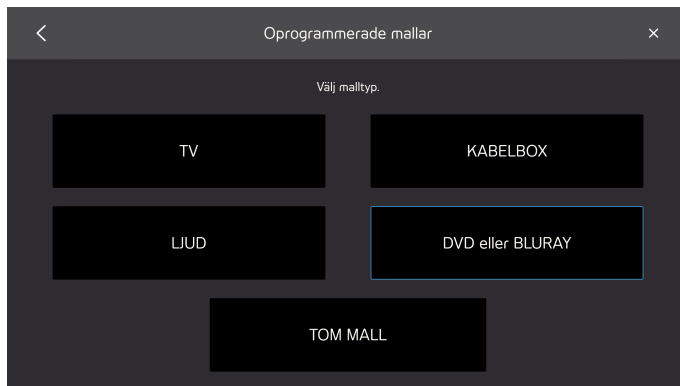
Lägga till en oprogrammerad fjärrkontroll, steg för steg

1. Välj **+** i menyn.
2. Markera knappen Oprogrammerade.

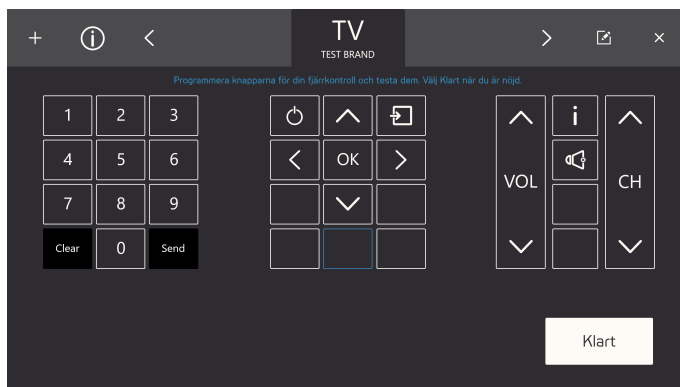


3. Välj typ av oprogrammerad fjärrkontroll.
 - TV
 - LJUD

- KABELTV-BOX
- DVD eller BLURAY
- TOM MALL



4. Markera en knapp att programmera.

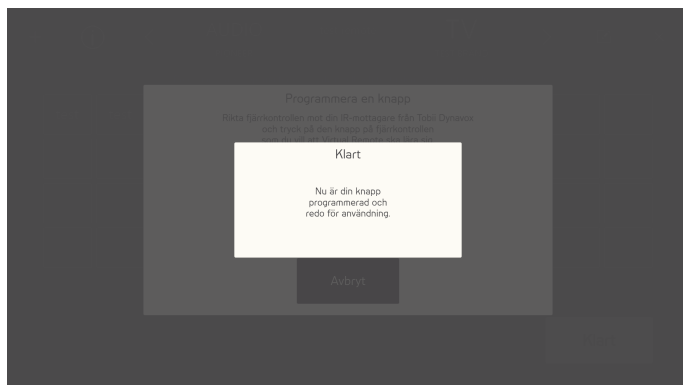


De tillgängliga ikonerna kommer att variera beroende på vilken typ av kontroll du valde i steg 3.

5. Markera en knapp att programmera.
6. Rikta fjärrkontrollen mot din Tobii Dynavox IR-mottagare och tryck på den knapp på fjärrkontrollen som du vill att Virtual Remote ska lära sig.



7. När signalen har sparats i Virtual Remote kommer rutan **Klar** att visas.



 Rutan stängs automatiskt efter några sekunder.

8. Upprepa steg 5-7 tills du har programmerat alla knappar du behöver på fjärrkontrollen.

 För att ändra eller ta bort knappar på fjärrkontrollen måste du avsluta programmeringen och gå till redigeringsläge. Mer information om redigeringsläge finns i 5.2.5 *Modifieringsläge*, sida 43.

9. Välj **Klar** för att slutföra.



5.2.5 Modifieringsläge



I redigeringsläge kan du ändra befintliga fjärrkontroller. Se till att den fjärrkontroll du vill ändra är aktiv fjärrkontroll. Gör följande för att gå till redigeringsläge:

Redigeringsläge, steg för steg

1. Välj knappen  (redigeringsläge).



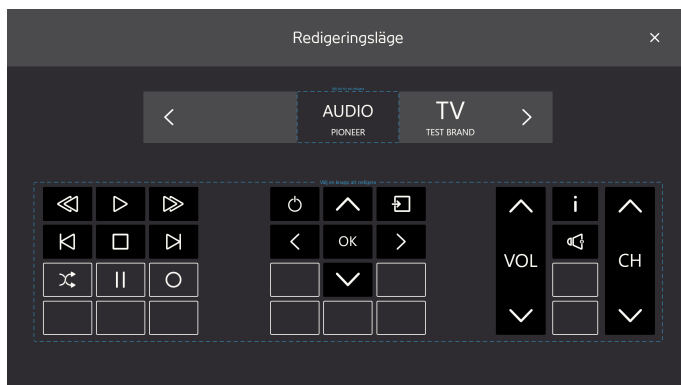
2. Välj vilken del av fjärrkontrollen du vill ändra. Följande ändringar går att göra:
 - Byta namn på fjärrkontrollen, se 5.2.5.1 *Byta namn på en fjärrkontroll, sida 44*
 - Ta bort en fjärrkontroll, se 5.2.5.2 *Ta bort en fjärrkontroll, sida 45*
 - Ändra en befintlig aktiv knapp, se 5.2.5.3 *Ändra en befintlig aktiv knapp.*
 - Ändra en befintlig ej programmerad knapp, se 5.2.5.4 *Ändra en befintlig ej programmerad knapp, sida 49.*
 - Lägga till en ny knapp på en tom plats, se 5.2.5.5 *Lägga till en ny knapp på en tom plats, sida 51*

5.2.5.1 Byta namn på en fjärrkontroll

Gör följande för att byta namn på en fjärrkontroll:

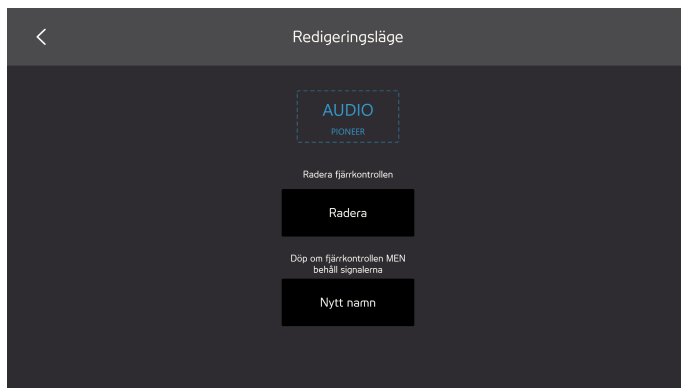
Byta namn på en fjärrkontroll

1. Välj knappen  (redigeringsläge).



2. Markera rutan "Välj här för att redigera" runt namnet på fjärrkontrollen.

3. Markera knappen **Märk om**.



4. Skriv vad den ska märkas med.



Se till att använda ett kort namn.



5. Välj knappen **Enter** på tangentbordet för att slutföra ommärkningen.

6. Välj ikonen  för att gå ur redigeringsläget.

5.2.5.2 Ta bort en fjärrkontroll

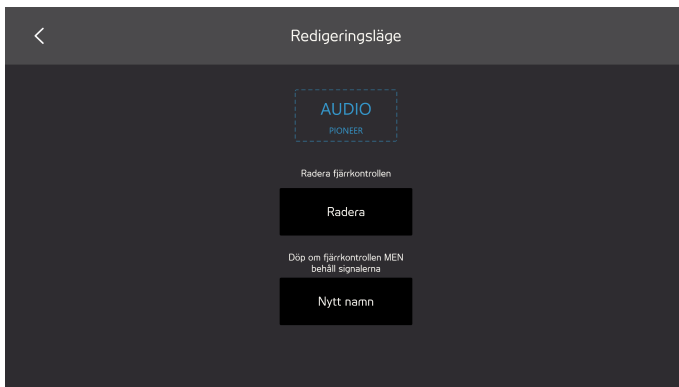
Gör följande för att ta bort en fjärrkontroll:

Ta bort en fjärrkontroll, steg för steg

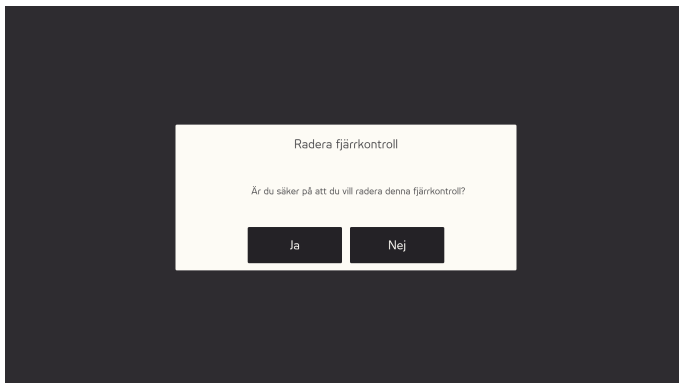
1. Välj knappen  (redigeringsläge).



2. Markera rutan "Välj här för att redigera" runt namnet på fjärrkontrollen.
3. Välj knappen **Ta bort**.



4. Välj:
 - **Ja** för att ta bort
 - **Nej** för att avbryta



5. Välj ikonen  för att gå ur redigeringsläget.

5.2.5.3 Ändra en befintlig aktiv knapp

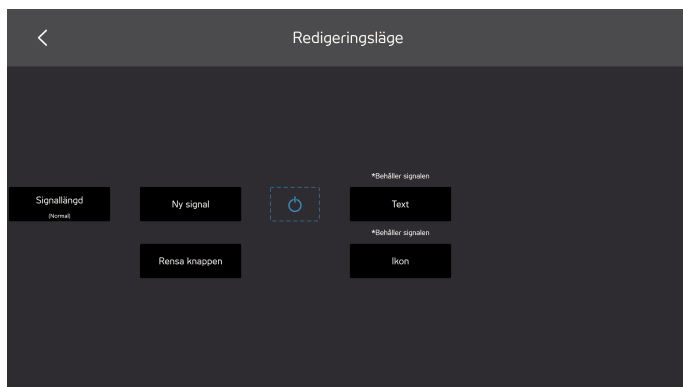
Gör följande för att ändra en befintlig aktiv knapp:

Ändra en befintlig aktiv knapp, steg för steg

1. Välj knappen  (redigeringsläge).



2. Välj en knapp med svart bakgrund och ikon eller text, t.ex.  i rutan "Välj en knapp att redigera" runt fjärrkontrollens knappar.
3. Utför någon av dessa åtgärder:
 - Signalvaraktighet, se 5.2.5.3.1 *Signalvaraktighet*.
 - Ny signal, se 5.2.5.3.2 *Ny signal*, sida 48
 - Ändra text, se 5.2.5.3.3 *Ändra text*, sida 49
 - Byta ikon, se 5.2.5.3.4 *Byta ikon*, sida 49
 - Rensa knapp. All information lagrad i knappen kommer att raderas.



4. Välj ikonen  för att gå ur redigeringsläget.

5.2.5.3.1 Signalvaraktighet

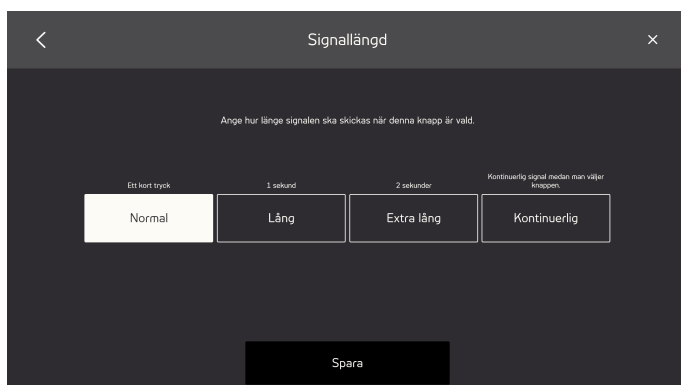
För att den mottagande enheten ska förstå signalen som skickas från Virtual Remote kan du behöva ändra signalens varaktighet. Signalens varaktighet måste också ställas in om du vill att knappen kontinuerlig ska skicka en signal så länge den är vald.

Välj ett (1) av följande alternativ:

- Normal - skickar ut IR-signalen i en kort stöt.
- Lång - skickar ut IR-signalen under en (1) sekund.
- Extra lång - skickar ut IR-signalen under två (2) sekunder.
- Kontinuerlig - skickar ut signalen så länge knappen är vald.



Detta är en vanlig inställning för exempelvis volymknappar.



5.2.5.3.2 Ny signal

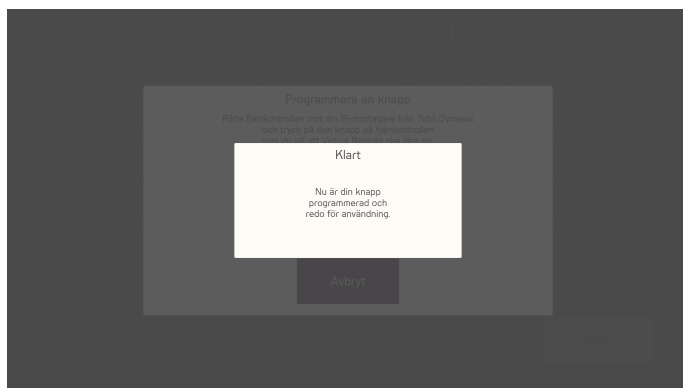
Gör följande för att programmera en ny signal för en knapp:

Ny signal, steg för steg

1. Rikta fjärrkontrollen mot din Tobii Dynavox IR-mottagare och tryck på den knapp på fjärrkontrollen som du vill att Virtual Remote ska lära sig.



2. När signalen har sparats i Virtual Remote kommer rutan **Klar** att visas.



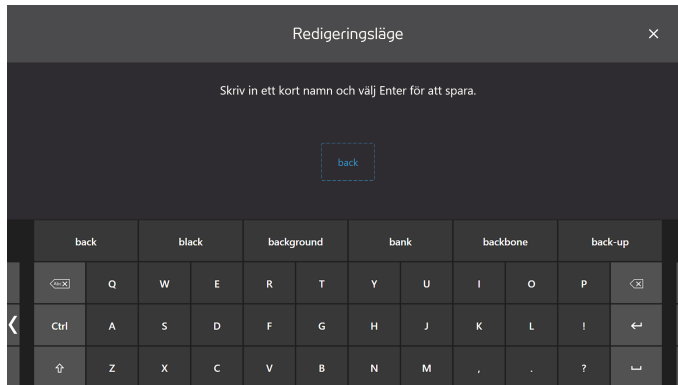
Rutan stängs automatiskt efter några sekunder.

5.2.5.3.3 Ändra text

Gör följande för att ändra text:

Ändra text, steg för steg

1. Skriv den text du vill ha på knappen.

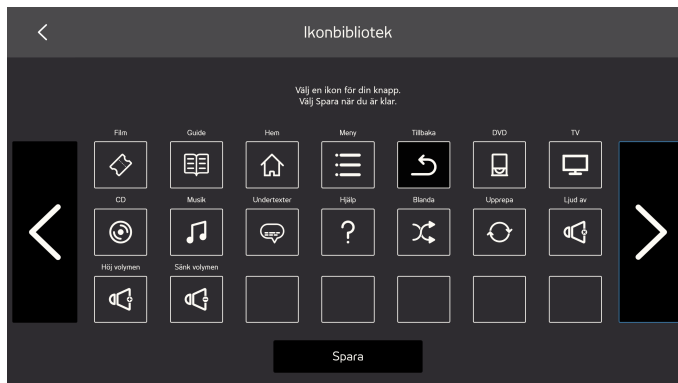


2. Välj knappen Enter/retur på tangentbordet för att acceptera texten.

5.2.5.3.4 Byta ikon

Gör följande för att byta ikon:

1. Välj en tillgänglig ikon.



2. Klicka på knappen **Spara** för att acceptera ikonen.

5.2.5.4 Ändra en befintlig ej programmerad knapp

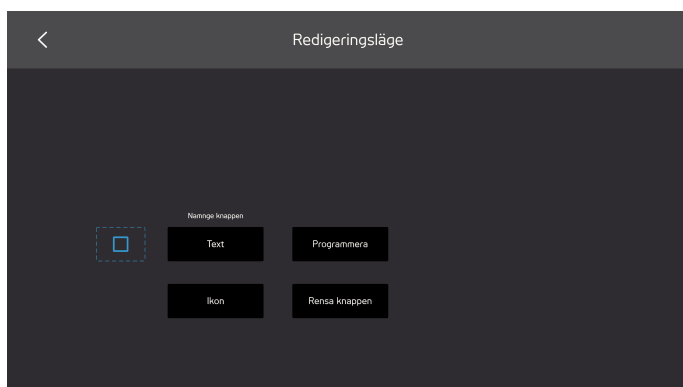
Gör följande för att ändra en befintlig ej programmerad knapp:

Ändra en befintlig ej programmerad knapp, steg för steg

1. Välj knappen  (redigeringsläge).



2. Välj en knapp med grå bakgrund och ikon eller text, t.ex.  i rutan "Välj en knapp att redigera" runt fjärrkontrollens knappar.
3. Utför någon av dessa åtgärder:
 - Program, se 5.2.5.4.1 Programmera, sida 50
 - Ändra text, se 5.2.5.3.3 Ändra text, sida 49
 - Byta ikon, se 5.2.5.3.4 Byta ikon, sida 49
 - Rensa knapp. All information lagrad i knappen kommer att raderas.



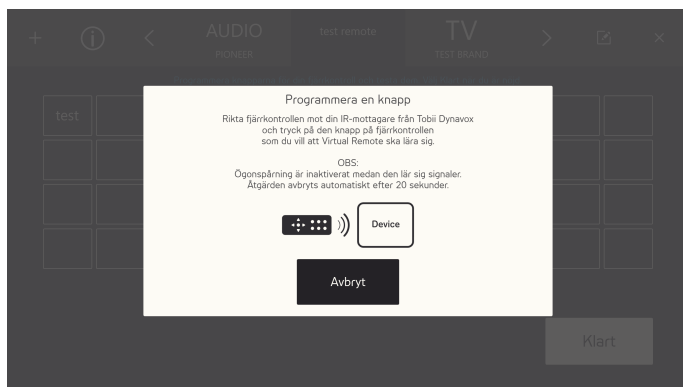
4. Välj ikonen  för att gå ur redigeringsläget.

5.2.5.4.1 Programmera

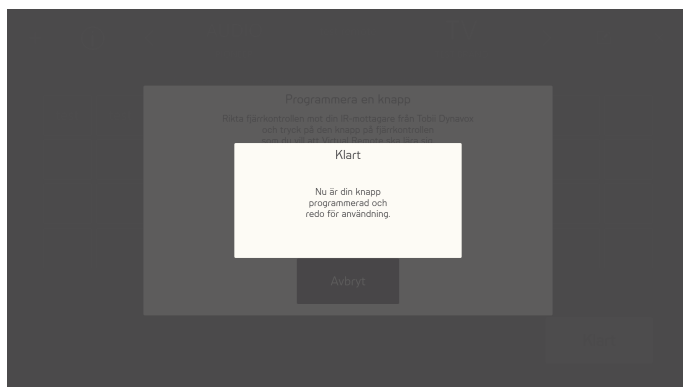
Gör följande för att programmera en signal för en knapp:

Programmera, steg för steg

1. Rikta fjärrkontrollen mot din Tobii Dynavox IR-mottagare och tryck på den knapp på fjärrkontrollen som du vill att Virtual Remote ska lära sig.



2. När signalen har sparats i Virtual Remote kommer rutan **Klar** att visas.



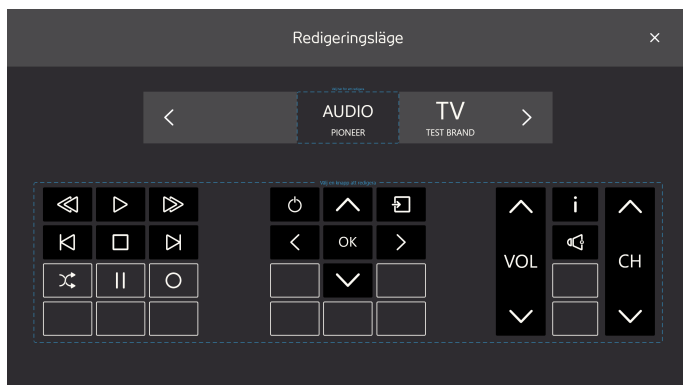
Rutan stängs automatiskt efter några sekunder.

5.2.5.5 Lägga till en ny knapp på en tom plats

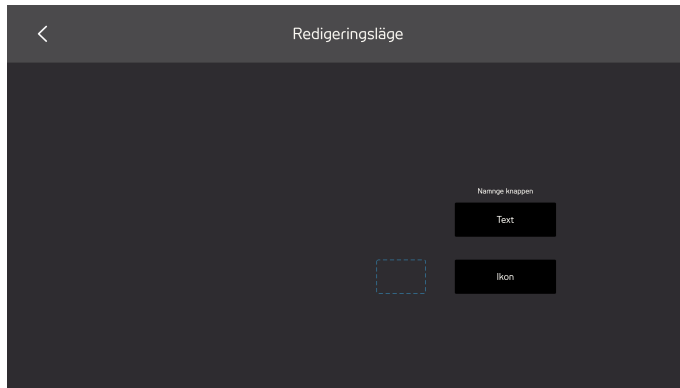
Gör följande för att lägga till en ny knapp på en tom plats:

Lägga till en ny knapp på en tom plats, steg för steg

1. Välj knappen  (redigeringsläge).



2. Välj en knapp med grå bakgrund som är tom, t.ex.  i rutan "Välj en knapp att redigera" runt fjärrkontrollens knappar.
3. Utför någon av dessa åtgärder:
 - Ändra text, se 5.2.5.3.3 *Ändra text, sida 49*
 - Byta ikon, se 5.2.5.3.4 *Byta ikon, sida 49*



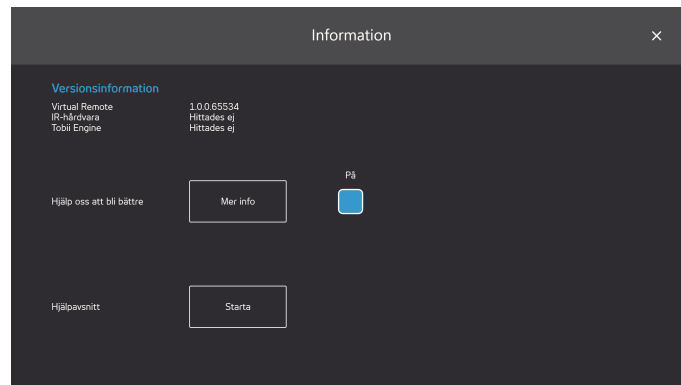
4. Välj ikonen  för att gå ur redigeringsläget.

5.2.6

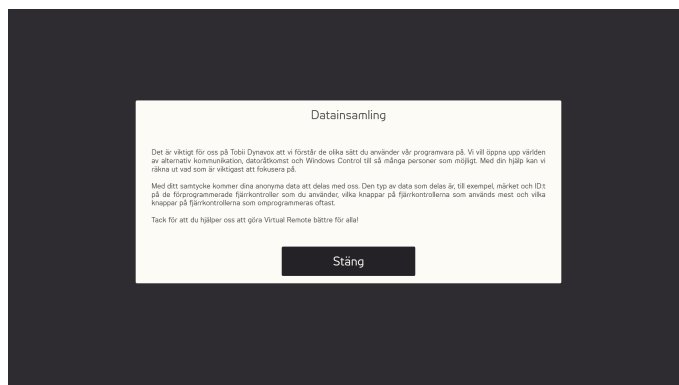
Information



På informationssidan hittar du all versionsinformation både för hårdvara och olika mjukvaror.



Hjälp oss att bli bättre: För att hjälpa till att Tobii Dynavox förbättra mjukvaran, sätt kryssrutan På/Av till **På**. Välj knappen Mer info för att öppna en informationssida om vad det handlar om. Mer information finns i *Figur 5.8 Datainsamling*, sida 53.



Figur 5.8 Datainsamling

Handledningar: Du kan också starta Virtual Remote-handledningen genom att välja knappen **Starta**.

Copyright © Tobii AB (publ). Bilder och specifikationer överensstämmer inte nödvändigtvis med de produkter och tjänster som erbjuds på alla marknader. De tekniska specifikationerna kan ändras utan föregående meddelande. Alla andra varumärken tillhör sina respektive ägare.

Support för din Tobii Dynavox-enhet

Få hjälp online

Läs den produktspecifika supportsidan för din Tobii-enhet. Den innehåller uppdaterad information om frågor och tips & tricks som rör produkten. Hitta våra supportsidor online på: www.TobiiDynavox.com eller www.myTobiiDynavox.com.

Kontakta din försäljningsrepresentant eller återförsäljare

Kontakta din försäljningsrepresentant på Tobii Dynavox eller den auktoriserade återförsäljaren om du har frågor om eller problem med din produkt. De känner till din utrustning och är bäst lämpade att hjälpa dig med tips och övning. För kontaktuppgifter, se www.TobiiDynavox.com/contact